"SOLNY GARNIZON"
Klub Strzelecki Bochnia

32-700 Bochnia
ul. Strzelecka 87
e-mail: biuro@solnygarnizon.pl

Współorganizatorem zawodów jest:

MAŁOPOLSKIE CENTRUM STRZELECTWA

Regulamin

Puchar Solnego Garnizonu

„OSTATNIA SZANSA"

Bochnia 13.12.2026

Konkurencje:

1. TWO BOX - (PCZ/KCZ) – oś nr. 11
2. 2 GUN PREPARATION – (PCZ/KCZ) – oś nr. 12
3. TWO CORRIDORS – (PCZ/St) – oś nr. 10
4. IN OUT – (PCZ/St) – oś nr. 9

Regulamin i program zawodów

1. **Cel zawodów:**
- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- rozwijanie umiejętności strzeleckich

2.Czas i miejsce zawodów:
Zawody odbędą się 13 grudnia 2026 na strzelnicy w Bochni, ul. Strzelecka 87, w godzinach 10:00 – 15.00.

3.Warunki uczestnictwa, jeden z wymienionych:
- Posiadanie pozwolenia na broń
-Posiadanie ważnej licencji zawodniczej PZSS

4.Zgłoszenia uczestnictwa:
- w dniu zawodów od godziny 9:00-9.45
- Istnieje możliwość rejestracji na zawody w biurze zawodów do godz. 9.45
-Możliwość rejestracji on-line na stronie klubu solnygarnizon.pl

5.Koszty uczestnictwa:
- Wpisowe - 50zł, każda następna konkurencja – 50zł
- Zwroty pieniężne nie przysługują

6.Broń i amunicja:
- konieczność korzystania z własnej broni i amunicji
- możliwość korzystania z pożyczonej broni od innych zawodników

7.Pozostałe wyposażenie:
- własne ochronniki słuchu i wzroku
- pas z kaburą i ładownicami oraz zawiesiami do karabinu
-karabiny i karabinki wyposażone w tłumik dźwięku
- pozostałe elementy wyposażenia wymienione w opisie zawodów

8.Obserwator MZSS obecny na zawodach

9.Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10.Organizatorowi przysługuje prawo do:
- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa
- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku braku umiejętności obsługi broni
- braku wymaganego Regulaminem Zawodów wyposażenia
- nieuwzględnienia wyników zawodnika w Rezultatach Zawodów w przypadku, gdy metryczka jego wyników jest niepoprawnie wypełniona, nieczytelna, nie podpisana przez zawodnika lub sędziego toru

11.Przebieg konkurencji- może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego lub sędziego nadzorującego daną konkurencję, spowodowanymi bezpieczeństwem lub warunkami strzelania.

12.Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga
Jury zawodów (Obserwator MZSS, Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów, Organizator Zawodów).

Komendy

Wszystkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg i należy się do nich bezwzględnie stosować.

Komendy IPSC

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podpina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru
CZY JESTEŚ GOTOWY ? - zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru
UWAGA - po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera, po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru
JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI - zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojową
JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY - zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału

INNE KOMENDY:

ŁADUJ - zawodnik ładuje amunicję do magazynka
START- zawodnik, podpina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać
STOP- przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego
ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ- odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska. W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czekana kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień. W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, zsumowana z czasem, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.
Opuszczenie toru po wykonanej konkurencji traktowane jest, jako zatwierdzenie uzyskanych wyników przez zawodnika, które uzupełnił sędzia główny.

Bezpieczeństwo!!!

Broń i magazynki przenoszone przez zawodników na terenie strzelnicy muszę być całkowicie rozładowane. Obowiązuje wskaźnik bezpieczeństwa.

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:
1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznowy lotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6 .Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7 .Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „Strefę Bezpieczeństwa", w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywaćsię do strzelania, itp. **Broń w „Strefie Bezpieczeństwa" nie może być załadowana !!!**
9. W „Strefie bezpieczeństwa" nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary

1. Oddanie strzału przed komendą START karane jest dyskwalifikacją.
2.Dozwolone jest wycelowanie broni do 45^{o} w górę i wyłącznie wtedy, gdy palec znajduje się poza kabłąkiem.
3. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest dyskwalifikacją.
4. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest dyskwalifikacją.
5. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest dyskwalifikacją.
6. Podczas wymiany magazynka palec musi znajdować się poza językiem spustowym.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem,

że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym. Oraz wykonywać polecenia organizatorów i obsługi strzelnicy.

Protesty

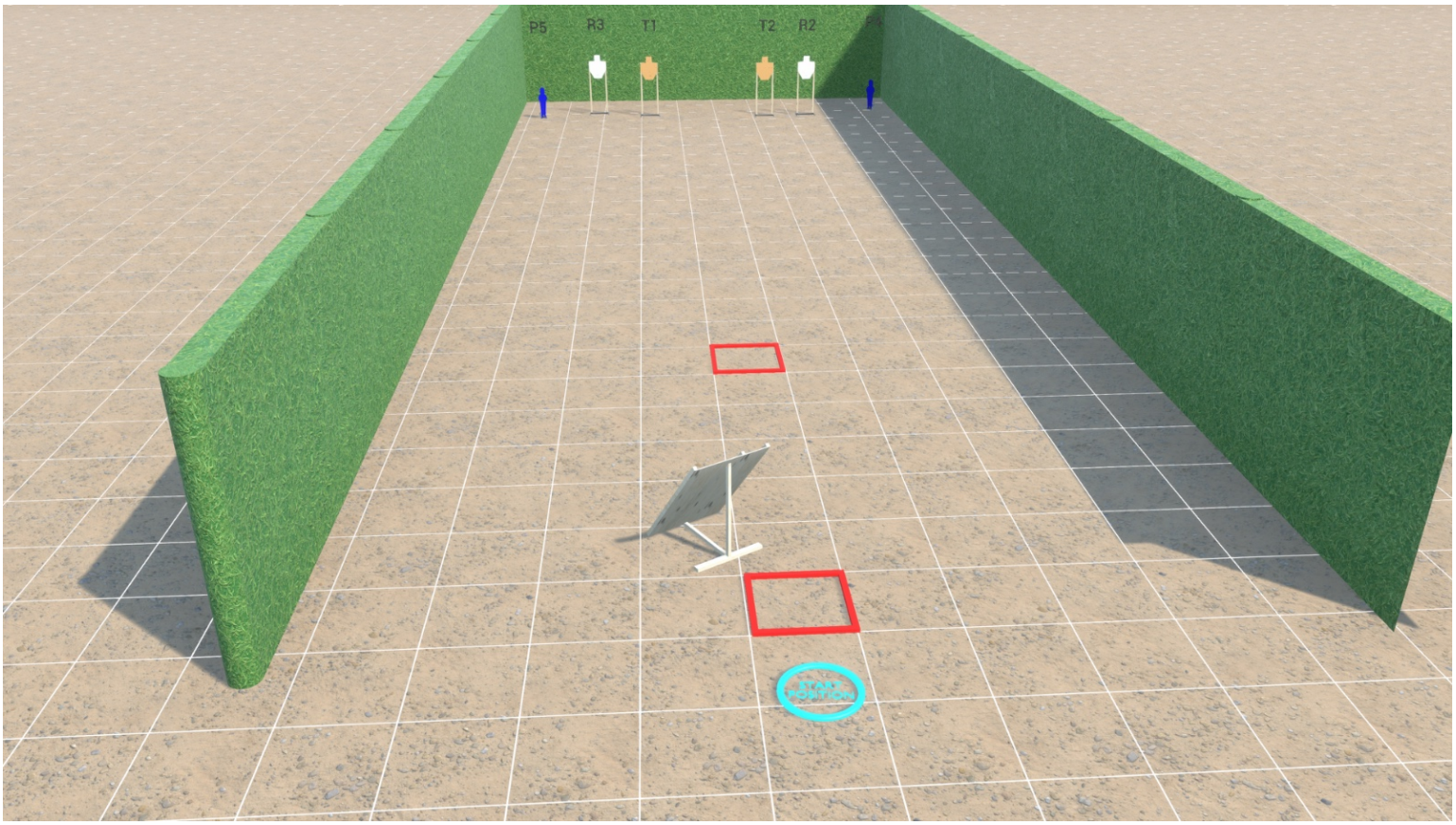
Zawodnik niezgadzający się z decyzją sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA!!!

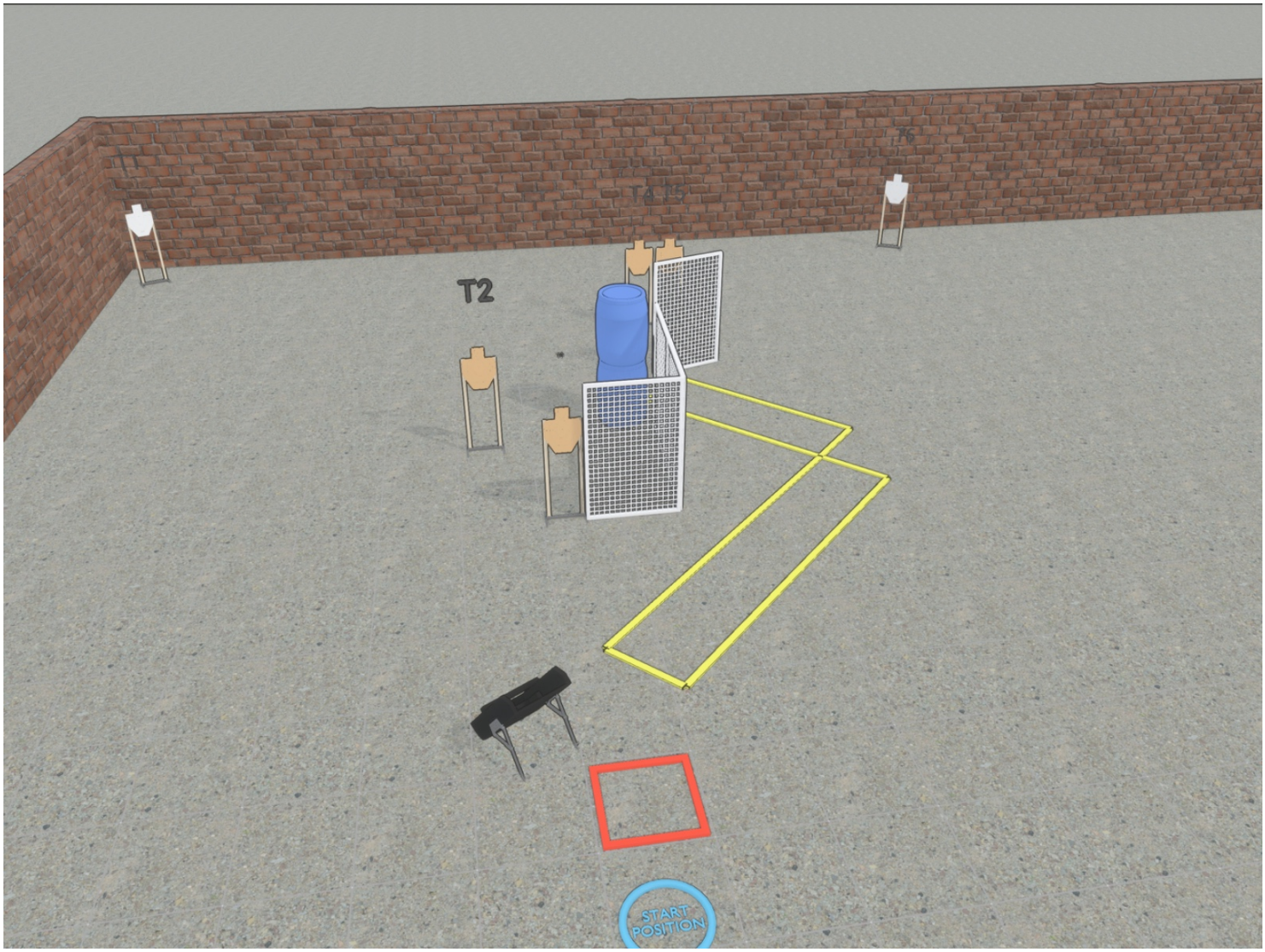
1. TWO BOX - (PCZ/KCZ) – oś nr. 11

Broń: Pistolet + Karabin
Cele: 2x papierowe (pistolet), 2 Poppery (pistolet), 2x papierowe (karabin)
Opis: Na sygnał ostrzelać widoczne białe cele karabinowe (każdy 2 razy) z dalszego boxa, odłożyć karabin i ostrzelać z bliższego boxa brązowe cele pistoletowe (każdy 2 razy) i Poppery
Kondycja broni: Pistolet załadowany w kaburze, karabin załadowany.
Punktacja: miss = +20 sekund, Alfa=0 Charlie = +10 sekund, Delta = + 20 sekund
Liczb amunicji: 6 sztuk pistolet, 4 sztuki karabin



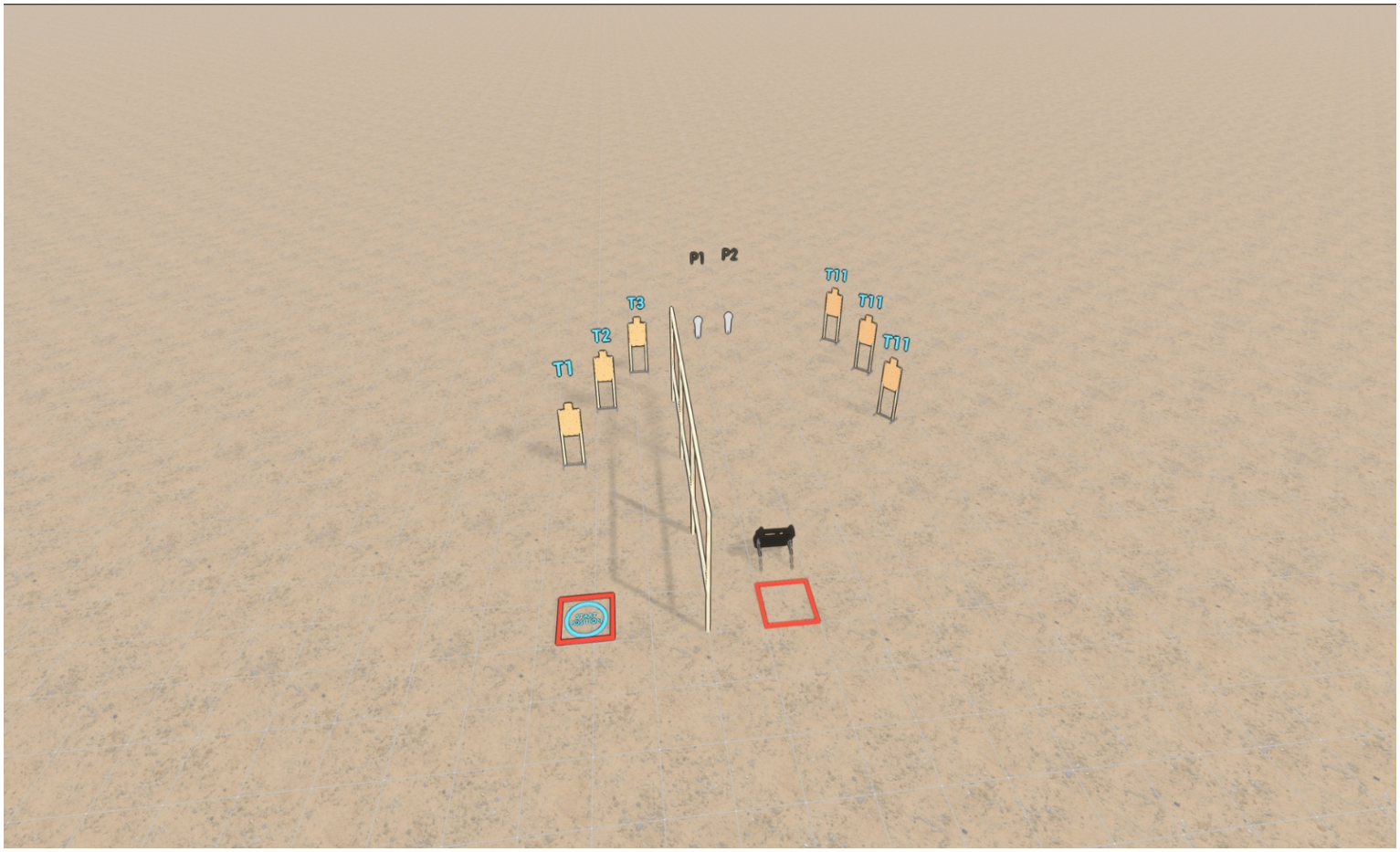
2. 2 GUN PREPARATION – (PCZ/KCZ) – oś nr. 12

Broń: Pistolet + Karabin
Cele: 4x papierowe (pistolet), 2x papierowe (karabin)
Opis: Na sygnał ostrzelać widoczne białe cele karabinowe (każdy 2 razy) z czerwonego boxa, odłożyć karabin i ostrzelać z żółtej strefy brązowe cele pistoletowe (każdy 2 razy)
Kondycja broni: Pistolet załadowany w kaburze, karabin załadowany.
Punktacja: miss = +20 sekund, Alfa=0 Charlie = +10 sekund, Delta = + 20 sekund
Liczb amunicji: 8 sztuk pistolet, 4 sztuki karabin



3. TWO CORRIDORS – (PCZ/St) – oś nr. 10

Broń: Pistolet + Strzelba
Cele: 6x papierowe (pistolet), 2 Poppery (strzelba)
Opis: Na sygnał ostrzelać widoczne cele pistoletowe (każdy 2 razy), przejść do prawej strefy i ostrzelać pozostałe cele pistoletowe (każdy 2 razy). Odłożyć pistolet do boxa. Pobrać strzelbę i ostrzelać Poppery.
Kondycja broni: Pistolet załadowany w kaburze, strzelba rozładowana w boksie.
Punktacja: miss = +20 sekund, Alfa=0 Charlie = +10 sekund, Delta = + 20 sekund
Liczb amunicji: 12 sztuk pistolet, 2 sztuki strzelba



4. IN OUT – (PCZ/St) – oś nr. 9

Broń: Pistolet + Strzelba
Cele: 4x papierowe (pistolet), 2 Poppery (strzelba)
Opis: Na sygnał ostrzelać Poppery, odłożyć strzelbę do boxa i ostrzelać pistoletem pozostałe cele papierowe (każdy 2 razy)
Kondycja broni: Pistolet załadowany w kaburze, strzelba załadowana.
Punktacja: miss = +20 sekund, Alfa=0 Charlie = +10 sekund, Delta = + 20 sekund
Liczb amunicji: 8 sztuk pistolet, 2 sztuki strzelba

