



“SOLNY GARNIZON”
Klub Strzelecki Bochnia

32-700 Bochnia
ul. Strzelecka 87
e-mail: biuro@solnygarnizon.pl

Współorganizatorem zawodów jest:

MAŁOPOLSKIE CENTRUM STRZELECTWA



Regulamin

Puchar Solnego Garnizonu

„PRECISION POINT”

Bochnia 19.04.2026

Konkurencje:

1. GORAÇA FUZJA XIII - (St)
2. ŚCIANKA – (PCZ/St)
3. QUICKFIRE RUN – (PCZ)
4. ACTIVE SHOOTER - (KCZ/PCZ)
5. PODEJŚCIE - (KCZ/PCZ)

Regulamin i program zawodów

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- rozwijanie umiejętności strzeleckich

2.Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się 19 kwietnia 2026 na strzelnicy w Bochni, ul. Strzelecka 87, w godzinach 10:00 – 15.00.

3.Warunki uczestnictwa, jeden z wymienionych:

- Posiadanie pozwolenia na broń
- Posiadanie ważnej licencji zawodniczej PZSS

4.Zgłoszenia uczestnictwa:

- w dniu zawodów od godziny 8:00-9.30**
- Istnieje możliwość rejestracji na zawody w biurze zawodów do godz. 9.30**
- Możliwość rejestracji on-line na stronie klubu solnygarnizon.pl**

5.Koszty uczestnictwa:

- Wpisowe - 30zł, każda następna konkurencja – 30zł
- Zwroty pieniężne nie przysługują

6.Broń i amunicja:

- konieczność korzystania z własnej broni i amunicji
- możliwość korzystania z pożyczonej broni od innych zawodników

7.Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- pas z kaburą i ładownicami oraz zawieszami do karabinu

8.Obszerwator MZSS obecny na zawodach

9.Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10.Organizatorowi przysługuje prawo do:

- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa
- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku braku umiejętności obsługi broni
- braku wymaganego Regulaminem Zawodów wyposażenia
- nieuwzględnienia wyników zawodnika w Rezultatach Zawodów w przypadku gdy metryczka jego wyników jest niepoprawnie wypełniona, nieczytelna, nie podpisana przez zawodnika lub sędziego toru

11.Przebieg konkurencji- może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego lub sędziego nadzorującego daną konkurencję, spowodowanymi bezpieczeństwem lub warunkami strzelania.

12.Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga

Jury zawodów (Obserwator MZSS, Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów, Organizator Zawodów).

Komendy

Wszystkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg i należy się do nich bezwzględnie stosować.

Komendy IPSC

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY ? - zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA - po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera, po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI - zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojołą

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY - zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału

INNE KOMENDY:

ŁADUJ - zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START- zawodnik, podcina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać

STOP- przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ- odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojołą, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska. W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień. W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, zsumowana z czasem, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Opuszczenie toru po wykonanej konkurencji traktowane jest, jako zatwierdzenie uzyskanych wyników przez zawodnika, które uzupełnił sędzia główny.

Bezpieczeństwo!!!

Broń i magazynki przenoszone przez zawodników na terenie strzelnicy muszą być całkowicie rozładowane. Obowiązuje wskaźnik bezpieczeństwa.

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę lotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „Strefę Bezpieczeństwa”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. **Broń w „Strefie Bezpieczeństwa” nie może być załadowana !!!**
9. W „Strefie bezpieczeństwa” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary

1. Oddanie strzału przed komendą START karane jest dyskwalifikacją.
2. Dozwolone jest wycelowanie broni do 45° w górę i wyłącznie wtedy, gdy palec znajduje się poza kabłąkiem.
3. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest dyskwalifikacją.
4. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest dyskwalifikacją.
5. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest dyskwalifikacją.
6. Podczas wymiany magazynka palec musi znajdować się poza językiem spustowym.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym. Oraz wykonywać polecenia organizatorów i obsługi strzelnicy.

Protesty

Zawodnik niezgadający się z decyzją sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

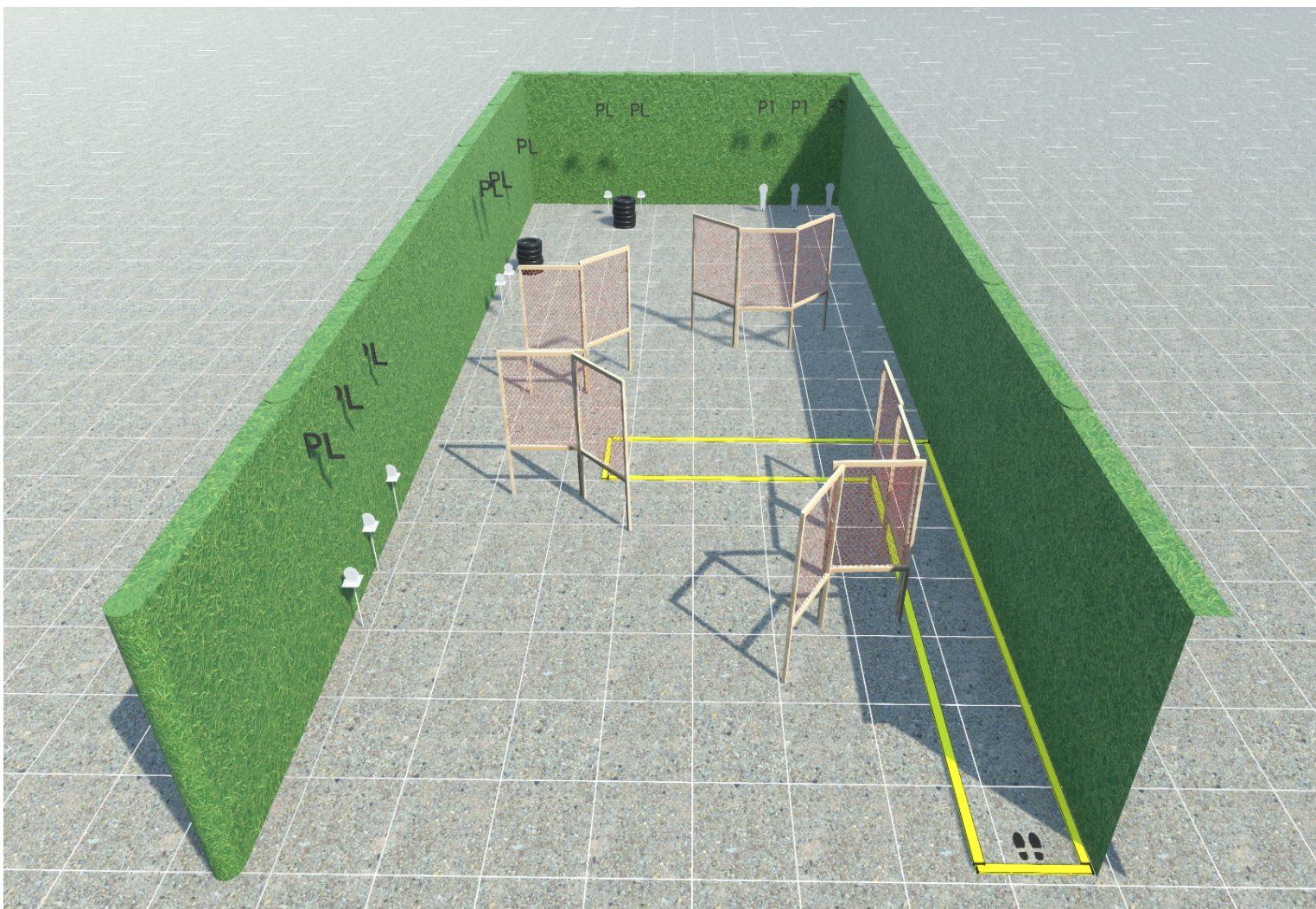
Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA!!!

1. GORAĆCA FUZJA XIII - (St)

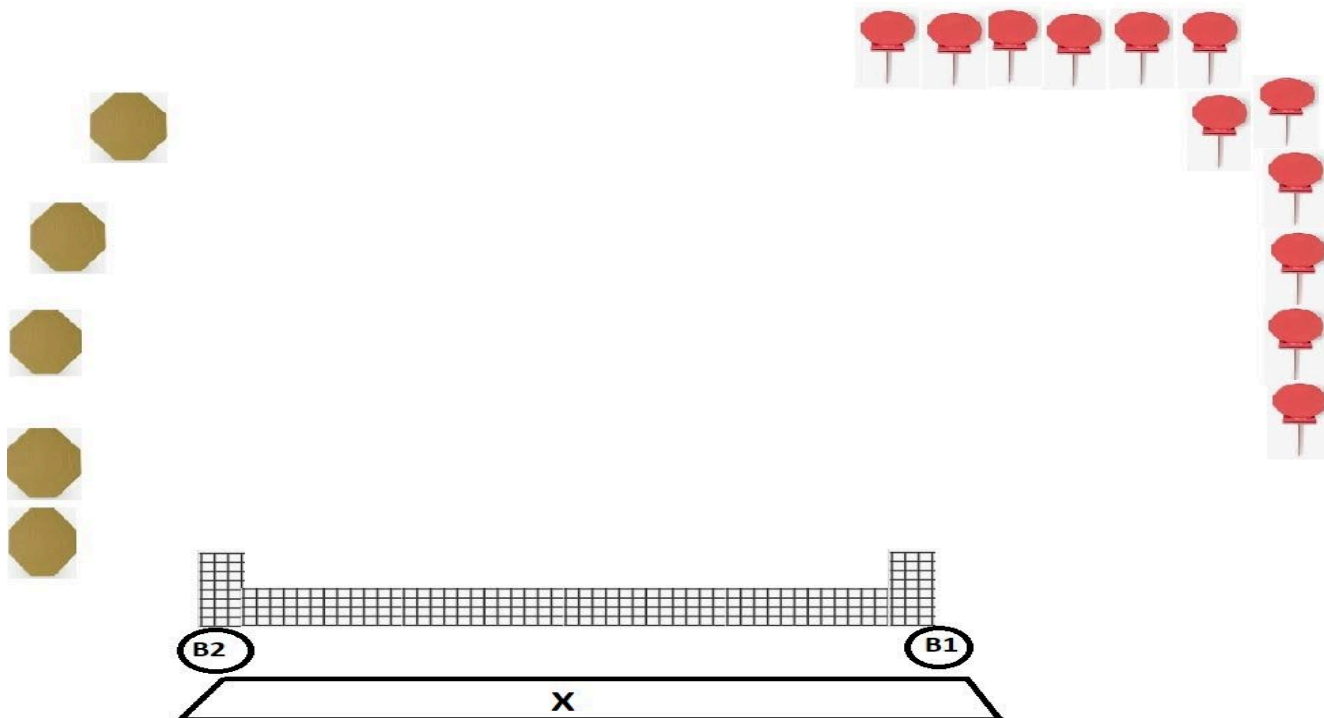
Opis toru (strzelba open):

Cele	3 popery, 8 płytek metalowych
Minimalna ilość strzałów	11
Rodzaj amunicji	Śrut
Stan gotowości broni	Załadowana. Nie przeładowana. Opcja II.
Pozycja startowa	Z wyznaczonego miejsca.
Procedura	Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele w dowolnym stylu i kolejności, nie opuszczając wyznaczonego obszaru. Kąty bezpieczeństwa lewo, prawo 90°, góra kulochwyty.



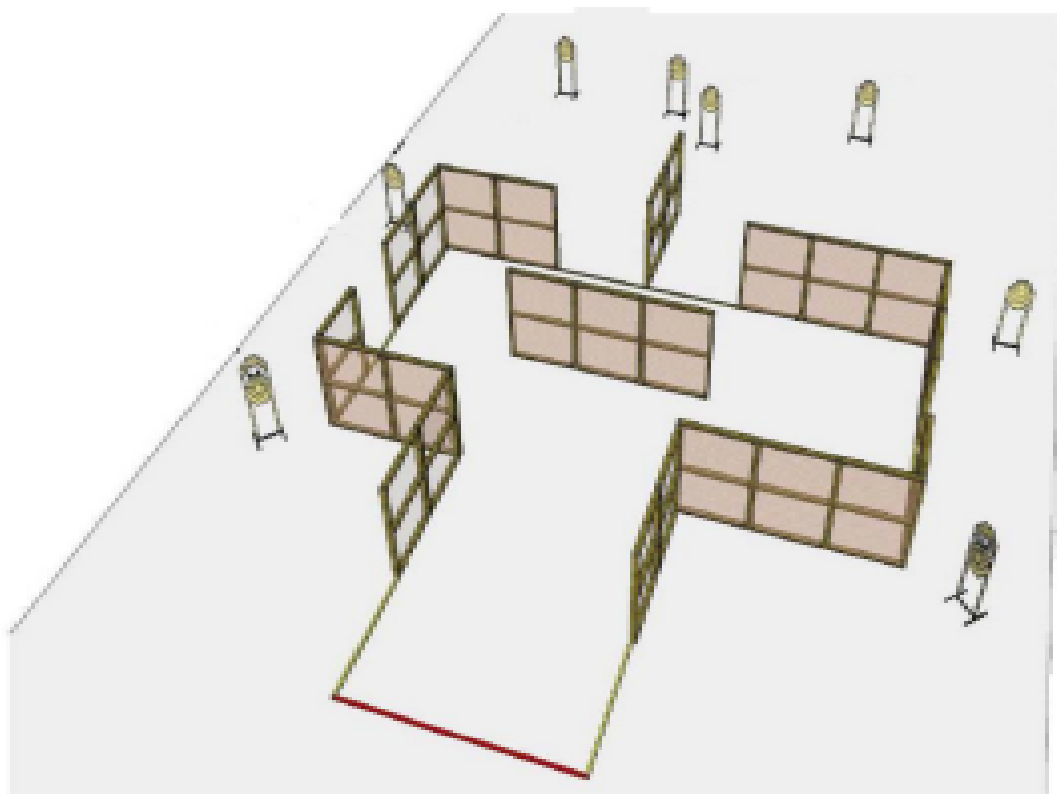
2. ŚCIANKA – (PCZ/St)

Cele	12 x cele metalowe – strzelba 5 x cele tarcza IPSC – pistolet
Liczba ocenianych trafień	stalowe 1 punkt za strącenie celu, 2 najlepsze trafienia z 3 strzałów oddanych w każdą tarczę IPSC
Postawa startowa	W miejscu X z rękoma w górze
Postawa strzelecka	Dowolna
Kondycja broni	STRZELBA rozładowana na beczce B1, amunicja w ilości 15 sztuk również na beczce B1, PISTOLET w kaburze, rozładowany, dwa magazynki pistoletowe w ŁADOWNICACH, w jednym 7 i w drugim 8 sztuk amunicji.
Procedura	Zawodnik stoi w miejscu X z rękoma w górze. Po sygnale startowym zawodnik rusza do beczki B1 i ładuje strzelbę dowolną liczbą amunicji, następnie ostrzeliwuje cele stalowe. Po zestrzeleniu celów lub kiedy skończy się amunicja odkłada ROZŁADOWANĄ strzelbę na beczkę B1 i rusza do miejsca B2. Tu wyciąga pistolet i ładuje dowolny magazynek, oddaje 3 strzały do każdego z celów papierowych – tarcza IPSC, kiedy zajdzie potrzeba zmienia magazynek. Po zakończeniu strzelania lub przewidzianego czasu, który wynosi ... SEKUND następuje przejście broni, kolejno pistoletu i schowanie go do kabury, następnie strzelby.
Punktacja	Według punktacji MCS
Wynik	Wynik według punktacji MCS
Dopuszcza się używanie broni	Strzelb typu POMP ACTION – „POMPKA” Amunicja śrutowa 12/70 12/76 max 28g 2-3,5mm Pistoletów centralnego zapłonu kaliber 9mm KABURA i DWIE ŁADOWNICE do pistoletu WYMAGANE FLAGI BEZPIECZEŃSTWA !!!



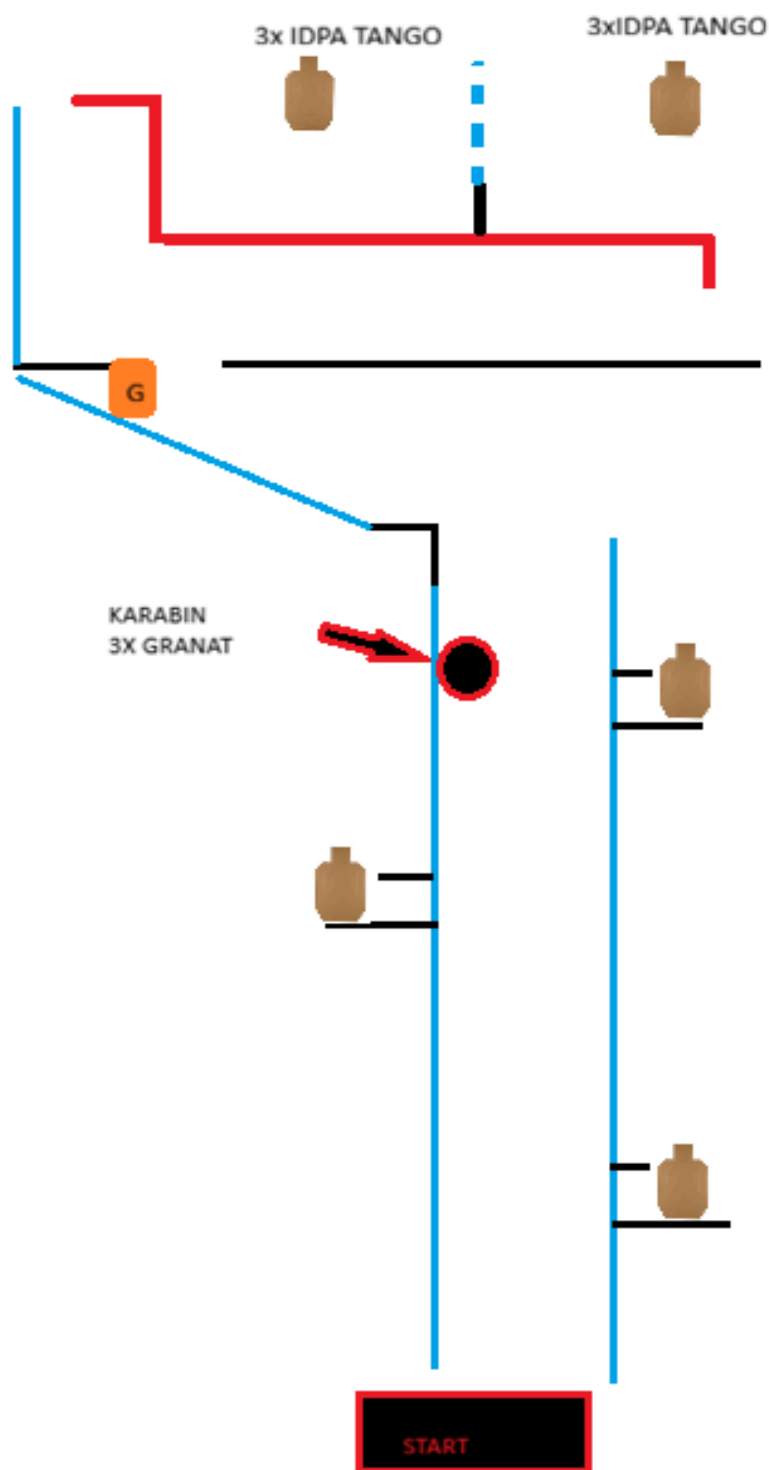
3. QUICKFIRE RUN – (PCZ)

CELE	8 x tarcza IPSC
ILOŚĆ STRZAŁÓW	PISTOLET: 16
KONDYCJA BRONI	Pistolet rozładowany w kaburze. Jeden magazynek załadowany 7 sztukami amunicji, drugi magazynek załadowany 9 sztukami amunicji.
PROCEDURA	<p>Zawodnik w postawie startowej oczekuje na sygnał timera.</p> <p>Po sygnale timera ładuje magazynek z 7 sztukami amunicji i rozpoczyna oddawanie strzałów do znajdujących się na torze tarcz IPSC.</p> <p>Po zakończonym strzelaniu następuje przejrzanie broni, strzał kontrolny, umieszczenie flagi bezpieczeństwa w komorze naboju i schowanie broni do kabury.</p>
BRÓŃ I AMUNICJA	<p>Pistolety centralnego zapłonu, dowolne przyrządy celownicze.</p> <p>Wymagana ładownica na 2 magazynki.</p> <p>Wymagana flaga bezpieczeństwa.</p>



4. ACTIVE SHOOTER - (KCZ/PCZ)

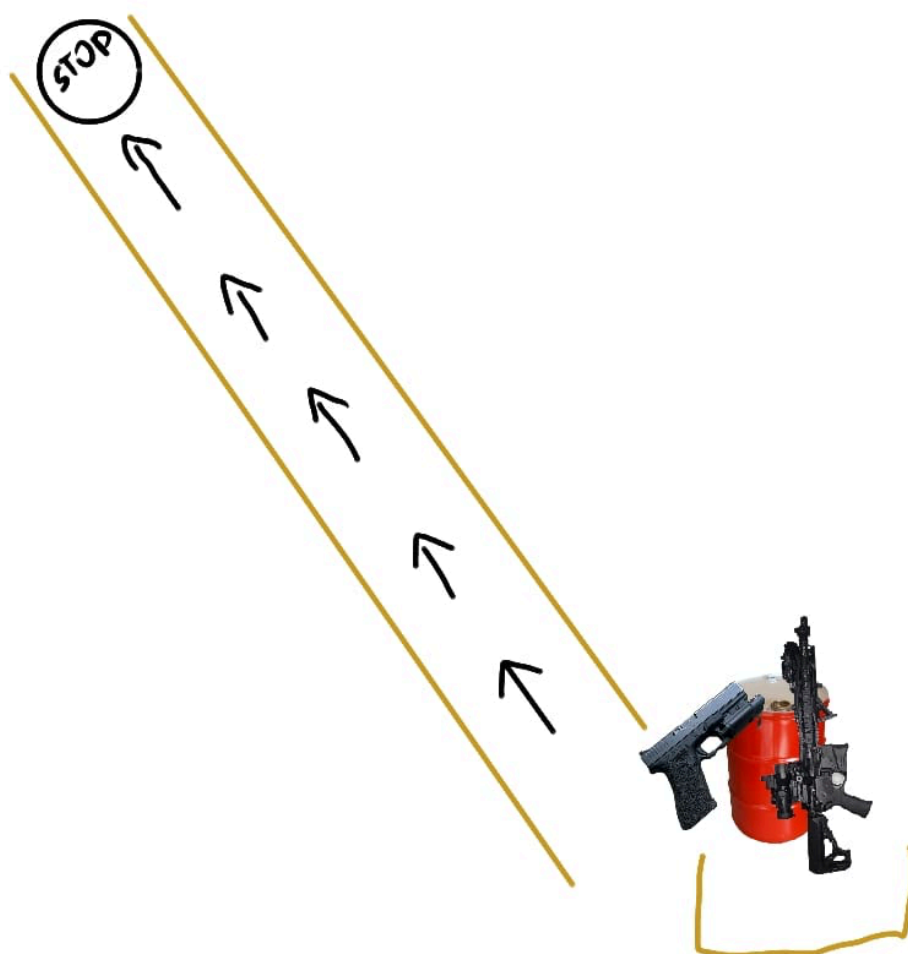
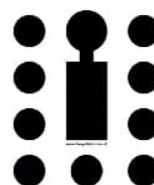
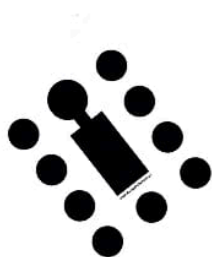
Cele	9X IDPA(TANGO)-GŁOWA CELE NEUTRALNE ?X
Liczba ocenianych trafień	18
Postawa startowa	Zawodnik stoi na linii startu
Postawa strzelecka	Postawa stojąca
Kondycja broni	<p>6. KARABINEK – magazynek 8 szt. Karabinek włożony do beczki w wyznaczonym miejscu, magazynek w ładownicy.</p> <p>7. PISTOLET- 1 magazynek 4szt podpięty do broni, nabój wprowadzony do komory naboju, broń w kaburze. 2 magazynek 4szt. w ładownicy.</p>
Procedura	<p>Zawodnik stoi na linii startu. Po sygnale timera dobywa pistolet z kabury i jak najszybciej przemieszcza się wyznaczoną trasą, po drodze oddaje po dwa strzały do napotkanych uzbrojonych celów w głowę.</p> <p>Po dotarciu do beczki chowa pistolet do kabury, bierze oraz ładuje karabinek. Dobywa granat(atrapa). Zza załomu rzuca granatem w oznaczony popper (3 próby- w razie trzech nietrafionych rzutów zawodnik nie kontynuuje toru). Po trafieniu granatem w popper wchodzi do pomieszczenia i przemieszczając się po wyznaczonym obszarze eliminuje uzbrojone cele oddając do każdego dwa strzały w głowę.</p> <p>(pomieszczenie jest wydzielone na dwa obszary. W każdym obszarze znajdują się 3 cele uzbrojone. Na całym torze mogą być rozstawione cele neutralne</p>
Punktacja	<p>Trafienie w głowę 0pkt</p> <p>Brak trafienia: 20 pkt</p> <p>Strzał niezgodny z procedurą: 20 pkt</p> <p>Strzał do celu neutralnego : 20pkt</p>
Wynik	Wynikiem jest suma punktów + czas. Wygrywa najmniejsza ilość punktów (np. 0pkt + 50s = 50 pkt)
Dopuszcza się używanie broni	<p>Karabin centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi.</p> <p>Pistolet centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi.</p>



5. PODEJŚCIE - (KCZ/PCZ)

Zawodnik podchodzi do beczki, ma w kaburze rozładowany pistolet i dwa magazynki po pięć sztuk do pistoletu na pasie bądź na beczce.

Pobiera karabin wpina magazynek z dziesięcioma sztukami amunicji oraz posiada drugi magazynek również 10 sztuk na pasie bądź na beczce. Wprowadza nabój do komory zabezpiecza broń. Po sygnale oddaje po dwa strzały na kółka przeładowuje broń i oddaje kolejne 10 strzałów po dwa na kółko na końcu strzelając w największe, wypina magazynek zrzuca zamek oddaje strzał kontrolny odkłada karabin na pasie bądź na beczce, wyciąga pistolet z kabury bądź pobiera go z beczki wprowadza magazynek z pięcioma sztukami amunicji i idzie w kierunku tarczy po lewej stronie zgodnie ze wskazówkami oddając w środek figury, strzały nie wolniej niż jedna sekunda po rozładowaniu się broni schodzi na kolano przeładowuje broń, wstaje i kontynuuje strzelanie



Zmiany względem oryginalnego dokumentu

- zmiana nazwy zawodów z 'OPERACJA STRZAŁ I' na 'PRECISION POINT'