"SOLNY GARNIZON"
Klub Strzelecki Bochnia

32-700 Bochnia
ul. Strzelecka 87
e-mail: biuro@solnygarnizon.pl

Współorganizatorem zawodów jest:

MAŁOPOLSKIE CENTRUM STRZELECTWA

Regulamin

Puchar Solnego Garnizonu

„BATTLEFIELD"

Bochnia 15.03.2026

Konkurencje:

1. GORĄCA FUZJA XII - (St)
2. JUSTICE FOR ALL – (PCZ/KCZ)
3. 12 GAUGE CHALLENGE – (St)
4. QUICK ELIMINATION – (PCZ)
5. W PUNKT – (KCZ)

Regulamin i program zawodów

1. **Cel zawodów:**
- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- rozwijanie umiejętności strzeleckich

2.Czas i miejsce zawodów:
Zawody odbędą się 15 marca 2026 na strzelnicy w Bochni, ul. Strzelecka 87, w godzinach 10:00 – 15.00.

3.Warunki uczestnictwa, jeden z wymienionych:
- Posiadanie pozwolenia na broń
-Posiadanie ważnej licencji zawodniczej PZSS

4.Zgłoszenia uczestnictwa:
- w dniu zawodów od godziny 8:00-9.00
- Istnieje możliwość rejestracji na zawody w biurze zawodów do godz. 9.00
-Możliwość rejestracji on-line na stronie klubu solnygarnizon.pl

5.Koszty uczestnictwa:
- Wpisowe - 30zł, każda następna konkurencja – 30zł
- Zwroty pieniężne nie przysługują

6.Broń i amunicja:
- konieczność korzystania z własnej broni i amunicji
- możliwość korzystania z pożyczonej broni od innych zawodników

7.Pozostałe wyposażenie:
- własne ochronniki słuchu i wzroku
- pas z kaburą i ładownicami oraz zawiesiami do karabinu
- pozostałe elementy wyposażenia wymienione w opisie zawodów

8.Obserwator MZSS obecny na zawodach

9.Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10.Organizatorowi przysługuje prawo do:
- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa
- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku braku umiejętności obsługi broni
- braku wymaganego Regulaminem Zawodów wyposażenia
- nieuwzględnienia wyników zawodnika w Rezultatach Zawodów w przypadku, gdy metryczka jego wyników jest niepoprawnie wypełniona, nieczytelna, nie podpisana przez zawodnika lub sędziego toru

11.Przebieg konkurencji- może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego lub sędziego nadzorującego daną konkurencję, spowodowanymi bezpieczeństwem lub warunkami strzelania.

12.Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga
Jury zawodów (Obserwator MZSS, Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów, Organizator Zawodów).

Komendy

Wszystkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg i należy się do nich bezwzględnie stosować.

Komendy IPSC

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podpina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru
CZY JESTEŚ GOTOWY ? - zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru
UWAGA - po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera, po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru
JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI - zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojową
JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY - zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału

INNE KOMENDY:

ŁADUJ - zawodnik ładuje amunicję do magazynka
START- zawodnik, podpina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać
STOP- przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego
ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ- odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska. W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czekana kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień. W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, zsumowana z czasem, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.
Opuszczenie toru po wykonanej konkurencji traktowane jest, jako zatwierdzenie uzyskanych wyników przez zawodnika, które uzupełnił sędzia główny.

Bezpieczeństwo!!!

Broń i magazynki przenoszone przez zawodników na terenie strzelnicy muszę być całkowicie rozładowane. Obowiązuje wskaźnik bezpieczeństwa.

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:
1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego
2. Zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznowy lotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6 .Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7 .Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „Strefę Bezpieczeństwa", w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywaćsię do strzelania, itp. **Broń w „Strefie Bezpieczeństwa" nie może być załadowana !!!**
9. W „Strefie bezpieczeństwa" nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary

1. Oddanie strzału przed komendą START karane jest dyskwalifikacją.
2.Dozwolone jest wycelowanie broni do 45^{o} w górę i wyłącznie wtedy, gdy palec znajduje się poza kabłąkiem.
3. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest dyskwalifikacją.
4. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest dyskwalifikacją.
5. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest dyskwalifikacją.
6. Podczas wymiany magazynka palec musi znajdować się poza językiem spustowym.

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem,

że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym. Oraz wykonywać polecenia organizatorów i obsługi strzelnicy.

Protesty

Zawodnik niezgadzający się z decyzją sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA!!!

1. GORĄCA FUZJA XII - (St)

Opis toru (strzelba standard manual, strzelba open):

Cele	3 popery, 11 płytek metalowych, 1 no shoot
Minimalna ilość strzałów	14
Rodzaj amunicji	Śrut
Stan gotowości broni	Rozładowana. Opcja III.
Pozycja startowa	Z wyznaczonego miejsca.
Procedura	Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele w dowolnym stylu i kolejności, nie opuszczając wyznaczonego obszaru. Kąty bezpieczeństwa lewo, prawo 90º, góra kulochwytu.

2. JUSTICE FOR ALL – (PCZ/KCZ)

CELE : 11 celów aktywnych, 7 no shoot

LICZBA OCENIANYCH TRAFIEŃ : po jednym strzale z pozycji leżącej do każdego celu aktywnego (kolor czerwony), po jednym strzale do celów na poperze z pozycji stojącej

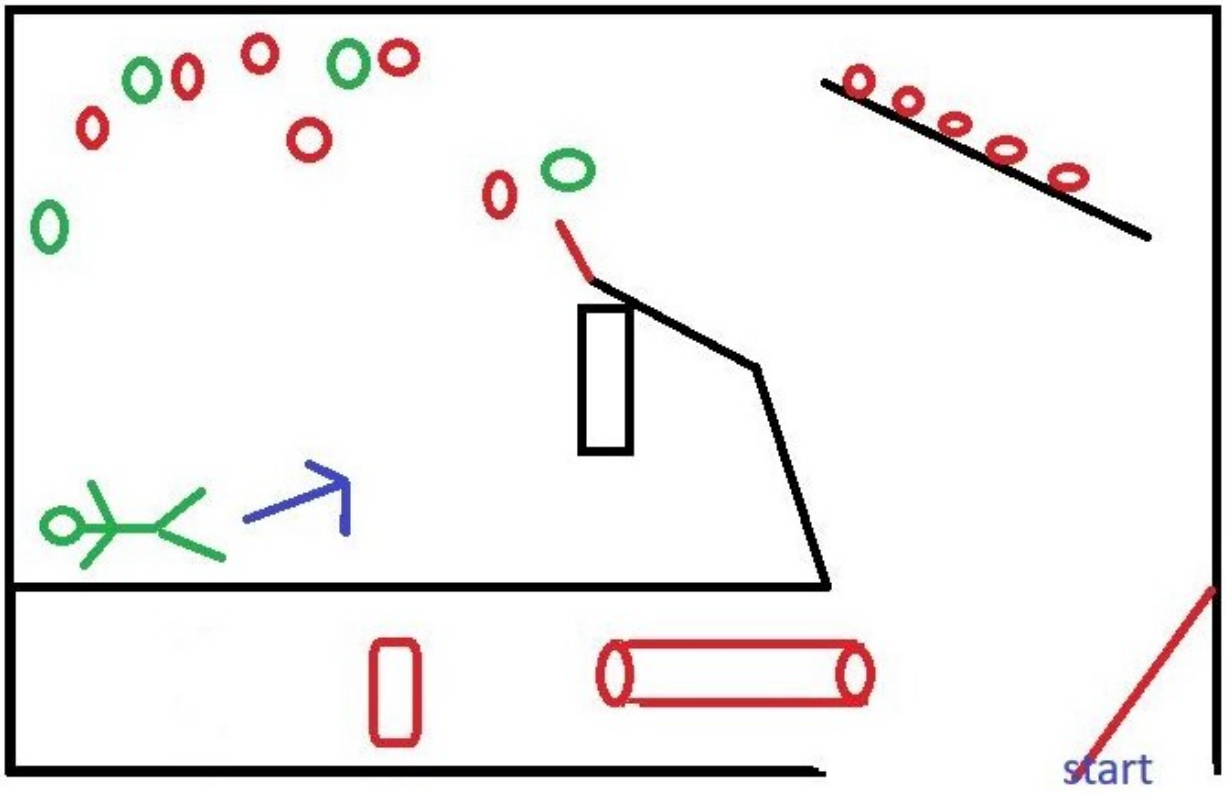
POSTAWA STRZELECKA : LEŻĄCA – KARABIN, STOJĄCA - PISTOLET

KONDYCJA BRONI : 6 sztuk amunicji do karabinu w magazynku, broń nie przeładowana , magazynek podpięty , bezpiecznik w poz. safe,

Pistolet -5 sztuk amunicji w magazynku broń przeładowana w kaburze.

PROCEDURA :

ZAWODNIK USTAWIA SIĘ NA LINI STARTU , PO PRZYGOTOWANIU BRONI I SPRAWDZENIU PRZEZ SĘDZIEGO ZAWDONIK NA KOMENDĘ ROZPOCZYNA TOR, PRZECHODZĄC RURĄ W KIERUNKU MATERACA , GDZIE Z POZYCJI LEŻĄCEJ ODDAJE PO 1 STRZALE DO KAŻDEGO Z CELÓW AKTYWNYCH , BEZ WZGLĘDU NA ILOŚĆ TRAFIEŃ. PO WYCZERPANIU AMUNICJI ZABEZPIECZA BROŃ A NASTĘPNIE PRZECHODZI POD PRZESZKODĄ, ODNAJDUJE MANEKINA PODNOSI I PRZENOSI W KIERUNKU MATERACA, NASTĘPNIE ODKŁADA GO I PRZYJMUJE POZYCJĘ STRZELECKA STOJĄCĄ W WYZNACZONYM MIEJSCU . ODDAJE PO JEDNYM STRZALE Z PISTOLETU POPERA. CZAS ZATRZYMUJE SIĘ PO OSTATNIM STRZALE.



3. 12 GAUGE CHALLENGE – (St)

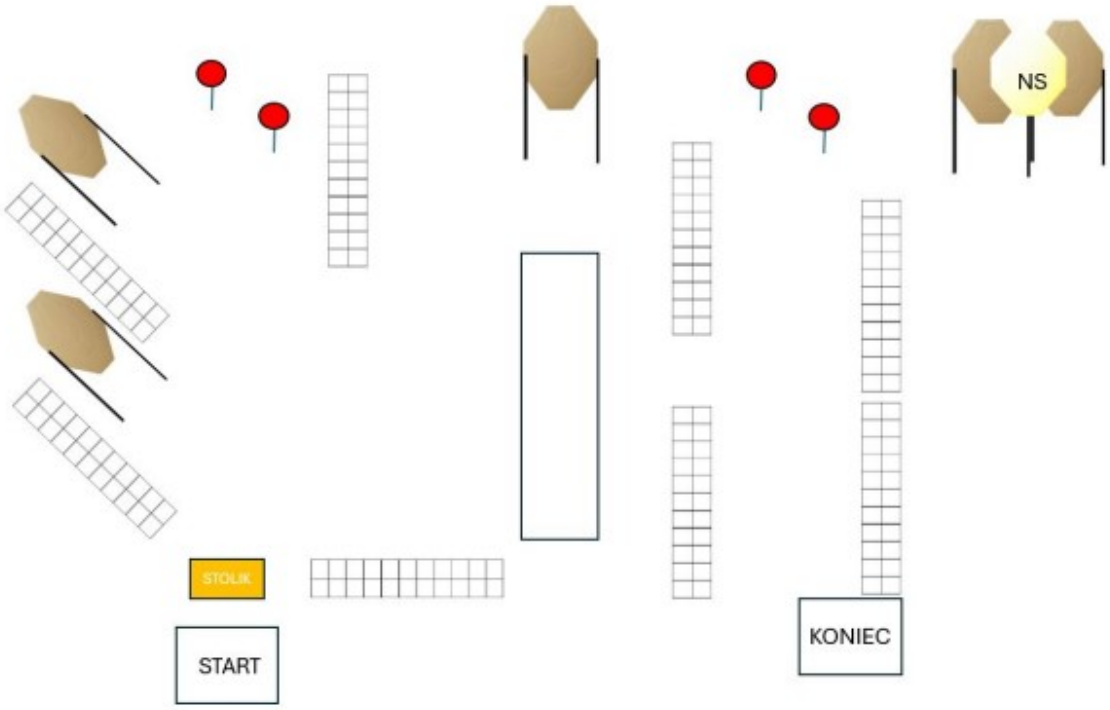
Cele	12 x cele metalowe
Liczba ocenianych trafień	12
Postawa startowa	Low ready
Postawa strzelecka	Dowolna
Kondycja broni	STRZELBA rozładowana, zabezpieczona, w pozycji Low ready, kolba przy biodrze, skierowana w kulochwyt, dowolna ilość amunicji ze sobą (ładownica, kieszeń).
Procedura	Zawodnik stoi ze strzelbą rozładowaną w pozycji „Low ready" stopami w oponach oznaczonych „1". Po sygnale startowym zawodnik ładuje strzelbę dowolną liczbą amunicji i ostrzeliwuje cele stalowe, które mogą zostać strącone z zachowaniem kątów bezpieczeństwa. Jeśli zajdzie potrzeba może doładować amunicję. Stoi w oponach „1" dopóki wszystkie wyżej określone cele zostaną strącone – formuła HIT TO MOVE Następnie przemieszcza się do tyłu, BEZWZGLEDNIE ZACHOWUJĄC KATY BEZPIECZEŃSTWA do opon oznaczonych „2" i staje w nich stopami. Następnie ostrzeliwuje pozostałe cele. Konkurencja kończy się po upływie czasu **60 sekund** lub po decyzji Zawodnika. Wtedy następuje przejrzenie broni, strzał kontrolny.
Punktacja	Według punktacji MCS
Wynik	Wynik według punktacji MCS
Dopuszcza się używanie broni	Strzelb powtarzalnych. Amunicja śrutowa 12/70 12/76 max 28g 2-3,5mm WYMAGANA FLAGA BEZPIECZEŃSTWA !!!

1
1

2
2

4. QUICK ELIMINATION – (PCZ)

Brak opisu toru z przyczyn technicznych. Opis będzie dostępny do wglądu w dniu zawodów.Za utrudnienia przepraszamy

5. W PUNKT – (KCZ)

CELE	5 x tarcza IPSC, 4 x cele metalowe, 1 x NS
MINIMALNA ILOŚĆ STRZAŁÓW	PISTOLET: 14
KONDYCJA BRONI	Broń rozładowana na stoliku skierowana w stronę kulochwytu. Pierwszy magazynek rozładowany na stoliku, osobno 2szt. amunicji. Pozostałe załadowane magazynki w ładownicach.
PROCEDURA	Czas: 40 sekund Zawodnik w postawie siedzącej oczekuje na sygnał timera. Po sygnale timera ładuje amunicje w ilości 2szt. do magazynka znajdującego się na stoliku i rozpoczyna strzelanie jednorącz do celów metalowych. Następnie przemieszcza się na kolejne pola eliminując pozostałe cele. Po upływie wskazanego czasu 40 sekund lub stwierdzeniu skończyłem, następuje przejrzenie broni oraz strzał kontrolny.
BROŃ I AMUNICJA	Pistolety centralnego zapłonu o kalibrze od 7.62 (.30) do 12 (.40), dowolne przyrządy celownicze.