



**“SOLNY GARNIZON”**  
Klub Strzelecki Bochnia

32-700 Bochnia  
ul. Strzelecka 87  
e-mail: [biuro@solnygarnizon.pl](mailto:biuro@solnygarnizon.pl)

---

Współorganizatorem zawodów jest:

**MAŁOPOLSKIE CENTRUM STRZELECTWA**



---

## *Regulamin*

*Puchar Solnego Garnizonu*

*„PAŹDZIERNIK- 24”*

*Bochnia 13.10.2024*

### **Konkurencje:**

1. IPSC CLC-57 - (PCZ)
2. IPSC CLC-69 - (PCZ)
3. SEEK AND DESTROY - (PCZ/KCZ)
4. IPSC ŚREDNI - (PCZ)
5. PATRZ POD NOGI - (PCZ/KCZ)
6. 3GUN - (PCZ/KCZ/ST)
7. GORĄCA FUZJA IV - (ST)
8. NAGA BROŃ 2 3/4 - (KCZ)
9. HELL'S MINDFUCK - (PCZ/KCZ)

## Regulamin i program zawodów

### 1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- rozwijanie umiejętności strzeleckich

### 2. Czas i miejsce zawodów:

**Zawody odbędą się 13 października 2024 na strzelnicy w Bochni, ul. Strzelecka 87, w godzinach 10:00 – 15.00.**

### 3. Warunki uczestnictwa, jeden z wymienionych:

- Posiadanie pozwolenia na broń
- Posiadanie ważnej licencji zawodniczej PZSS

### 4. Zgłoszenia uczestnictwa:

**- w dniu zawodów od godziny 8:00-9.30**

**- Istnieje możliwość wydrukowania metryczek we własnym zakresie bądź odebrania w biurze zawodów do godz. 9.30**

**-Możliwość rejestracji on-line na stronie klubu solnygarnizon.pl**

### 5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja- 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 30 zł

### 6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- możliwość korzystania z pożyczonej broni od innych zawodników
- *osoby nieposiadające własnej broni będą miały możliwość wypożyczyć broń na miejscu wg. Cennika Małopolskiego Centrum Strzelectwa*

### 7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- **Organizatorzy wydarzenia zwracają się z prośbą do uczestników zawodów o stosowanie moderatorów dźwięku w karabinkach i karabinach w celu zredukowania sygnatury dźwięku strzału, o co najmniej 20dB przez cały okres strzelań**

### 8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

### 9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

### 10. Organizatorowi przysługuje prawo do:

- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa

- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku braku umiejętności obsługi broni
- braku wymaganego Regulaminem Zawodów wyposażenia
- nieuwzględnienia wyników zawodnika w Rezultatach Zawodów w przypadku gdy metryczka jego wyników jest niepoprawnie wypełniona, nieczytelna, nie podpisana przez zawodnika lub sędziego toru

**11.Przebieg konkurencji-** może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego lub sędziego nadzorującego daną konkurencję, spowodowanymi bezpieczeństwem lub warunkami strzelania.

## **12.Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga**

Jury zawodów (Obserwator MZSS, SędziaGłówny Zawodów, Kierownik Zawodów, Organizator Zawodów).

## **Komendy**

Wszystkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg i należy się do nich bezwzględnie stosować.

## **Komendy IPSC**

**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ-** zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

**PRZYGOTUJ SIĘ** - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

**CZY JESTEŚ GOTOWY ?**-zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

**UWAGA**-po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI-** zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojołą

**JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY** - zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału

## **INNE KOMENDY:**

**ŁADUJ** - zawodnik ładuje amunicję do magazynka

**START**- zawodnik, podcina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać

**STOP**- przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego

**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BRONĀ**- odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę naboju, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska. W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

### **Punktacja i wyniki**

Wynikiem jest stwierdzona przez sędzię liczba trafień. W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędzię liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

### **Bezpieczeństwo!!!**

***Broń i magazynki przenoszone przez zawodników na terenie strzelnicy muszą być całkowicie rozładowane. Obowiązuje wskaźnik bezpieczeństwa.***

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędzię
2. Zakaz jakichkolwiek nieregularnych manewrów załadowaną bronią
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę lotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „Strefę Bezpieczeństwa”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. **Broń w „Strefie Bezpieczeństwa” nie może być załadowana !!!**
9. W „Strefie bezpieczeństwa” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

### **Kary**

1. Oddanie strzału przed komendą START karane jest dyskwalifikacją.
2. Wycelowanie broni ponad kulochwyty karane jest dyskwalifikacją.
3. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest dyskwalifikacją.
4. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest dyskwalifikacją.
5. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędzię karane jest dyskwalifikacją.

### **Problemy techniczne z bronią lub amunicją**

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

### **Sprawy organizacyjne**

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym. Oraz wykonywać polecenia organizatorów i obsługi strzelnicy.

### **Protesty**

Zawodnik niezgadający się z decyzją sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

**Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.**

**Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA!!!**

# Program i przebieg konkurencji

## 1. IPSC CLC-57 - (PCZ)



### IPSC CLASSIFIER - STAGE: CLC-57

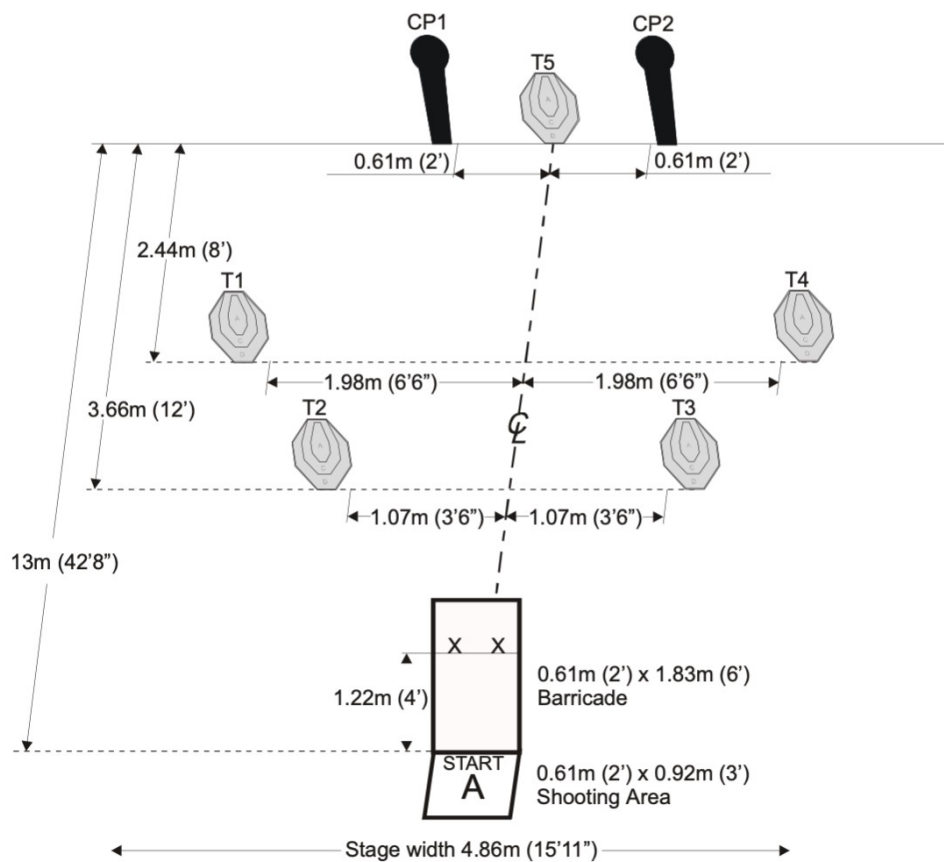
The International Practical Shooting Confederation - P.O. Box 972 Oakville, Ontario, Canada L6J 9Z9  
Tel: (905) 849-6960 - fax: (905) 842-4323

**Course of Fire Type:** Medium Classifier Stage

**Stage Procedure:**

On start signal, from Area A, shoot the appropriate targets from either side of the barricade. Then make a **mandatory reload** and from Area A shoot the appropriate targets from the other side of the barricade. T1 and T2 must be shot from **only the left side** of the barricade. T3 and T4 must be shot from **only the right side** of the barricade. T5, PP1 and PP2 may be shot from **either side** of the barricade. No further reload is required to engage targets after completing the original stage procedure.

<b>Scoring:</b>	Comstock
<b>Targets:</b>	5 Classic, 2 Classic poppers
<b>Possible Points:</b>	60
<b>Minimum Rounds:</b>	12
<b>Start Position:</b>	Standing in Area A at center of the barricade, with palms flat on barricade covering X marks.
<b>Start:</b>	On audible signal
<b>Stop:</b>	Last shot
<b>Penalties:</b>	As per current edition IPSC rules



**SETUP NOTES:** Set paper targets to 1.52m (5 feet) to top of targets. X marks are placed 6 inches inside each edge of barricade.

## 2. IPSC CLC-69 - (PCZ)



# IPSC CLASSIFIER - STAGE: CLC-57

The International Practical Shooting Confederation - P.O. Box 972 Oakville, Ontario, Canada L6J 9Z9  
Tel: (905) 849-6960 - fax: (905) 842-4323

**Course of Fire Type:** Medium Classifier Stage

**Stage Procedure:**

On start signal, from Area A, shoot the appropriate targets from either side of the barricade. Then make a **mandatory reload** and from Area A shoot the appropriate targets from the other side of the barricade. T1 and T2 must be shot from **only the left side** of the barricade. T3 and T4 must be shot from **only the right side** of the barricade. T5, PP1 and PP2 may be shot from **either side** of the barricade. No further reload is required to engage targets after completing the original stage procedure.

**Scoring:**

Comstock

**Targets:**

5 Classic, 2 Classic poppers

**Possible Points:**

60

**Minimum Rounds:**

12

**Start Position:**

Standing in Area A at center of the barricade, with palms flat on barricade covering X marks.

**Start:**

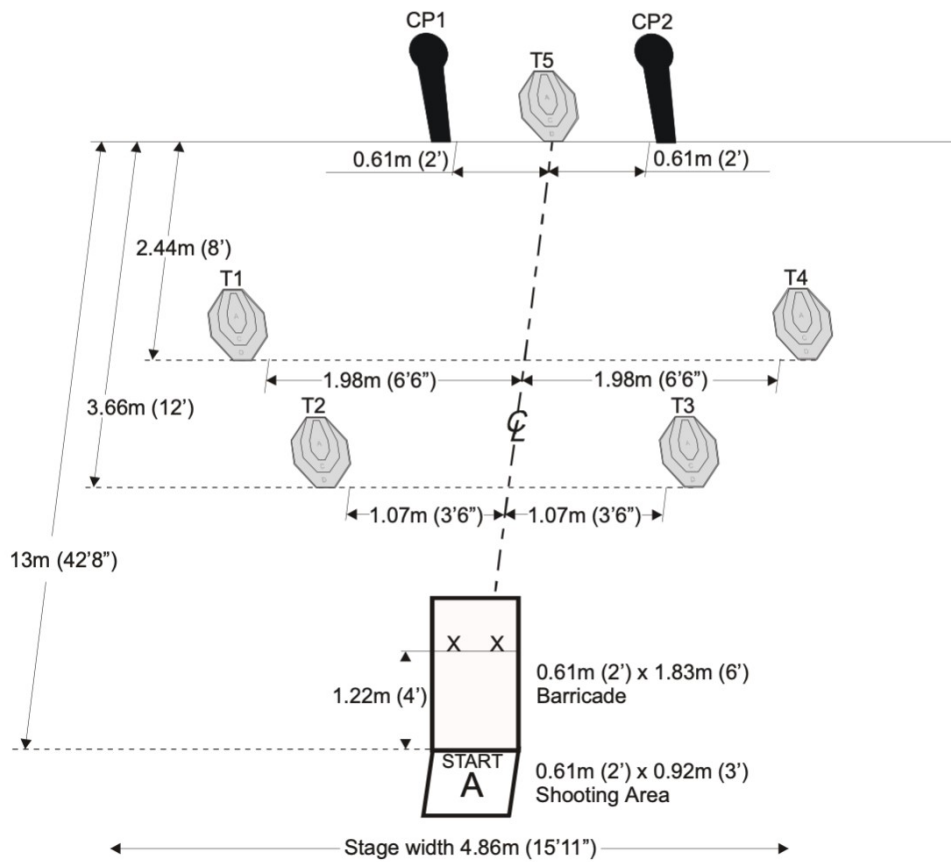
On audible signal

**Stop:**

Last shot

**Penalties:**

As per current edition IPSC rules

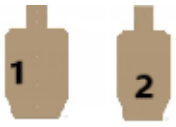


**SETUP NOTES:** Set paper targets to 1.52m (5 feet) to top of targets. X marks are placed 6 inches inside each edge of barricade.

### 3. SEEK AND DESTROY - (PCZ/KCZ)

Cele	11x cel papierowy (tarcza IDPA) 4x cel neutralny
Liczba ocenianych trafień	22
Postawa startowa	Postawa stojąca , stopy w oznaczonym miejscu START
Postawa strzelecka	Strzelanie w ruchu, postawa wymuszona.
Kondycja broni	<ul style="list-style-type: none"> <li>● KARABINEK – magazynki w ładownicy(1Mag-10szt 2Mag-6szt), broń niezaładowana.</li> <li>● PISTOLET - magazynek załadowany 4 sztukami amunicji w pistolecie, drugi magazynek załadowany 2 sztukami amunicji w ładownicy.</li> </ul>
Procedura	<p>Po sygnale zawodnik wykonuje 10x Burpee a następnie podcina magazynek do broni długiej. Z wyznaczonych otworów w przesłonie oddaje po dwa strzały do celu nr 1 i 2. następnie przemieszcza się zgodnie z kierunkiem toru, oddając w ruchu po dwa strzały do celów nr 3,4. korzystając z przesłony kroi wejście do pomieszczenia i oddaje po dwa strzały do celów 5,6(w razie wyczerpania amunicji w broni głównej przechodzi na pistolet). Wymienia magazynek w broni długiej i wychodzi z pomieszczenia zgodnie z kierunkiem toru. Po drodze eliminuje cel nr 9 a następnie z wykorzystaniem przesłony, oddaje po dwa strzały ze wskazanych otworów w przesłonie. Następnie Zawodnik zakłada stazę wysoko i ciasno na rękę słabszą. Wychodzi zza przesłony i wykorzystując jedynie rękę dominującą oddaje dwa strzały do celu nr 10, wymienia magazynek w broni krótkiej nie pomagając sobie ręką „zranioną” i oddaje dwa strzały do celu nr 11.</p>
Punktacja	<p>Trafienie w polu ALPHA: 0 pkt  Trafienie w inne z pól: 1 pkt  Trafienie w tarczę neutralną : 30 pkt  Brak trafienia: 2 pkt  Strzał niezgodny z procedurą: 10 pkt  Nieprawidłowe założenie stazy: 10 pkt  Niewykonanie burpee: 5 pkt/powtórzenie</p>
Wynik	Wynikiem jest suma punktów + czas. Wygrywa najmniejsza ilość punktów (np. 0pkt + 50s = 50 pkt)
Dopuszcza się używanie broni	Karabin centralnego zapłonu oraz pistolet centralnego zapłonu z dowolnymi przyrządami celowniczymi.





10X BURPEE

START

#### 4. IPSC ŚREDNI - (PCZ)

Na torze znajduje się siedem tarcz ipsc oraz dwa cele metalowe. Do każdej tarczy należy strzelić, co najmniej dwa razy. Cel metalowy musi upaść.

Pozycja startowa.

Zawodnik stoi w boksie dotykając piętami markerów.

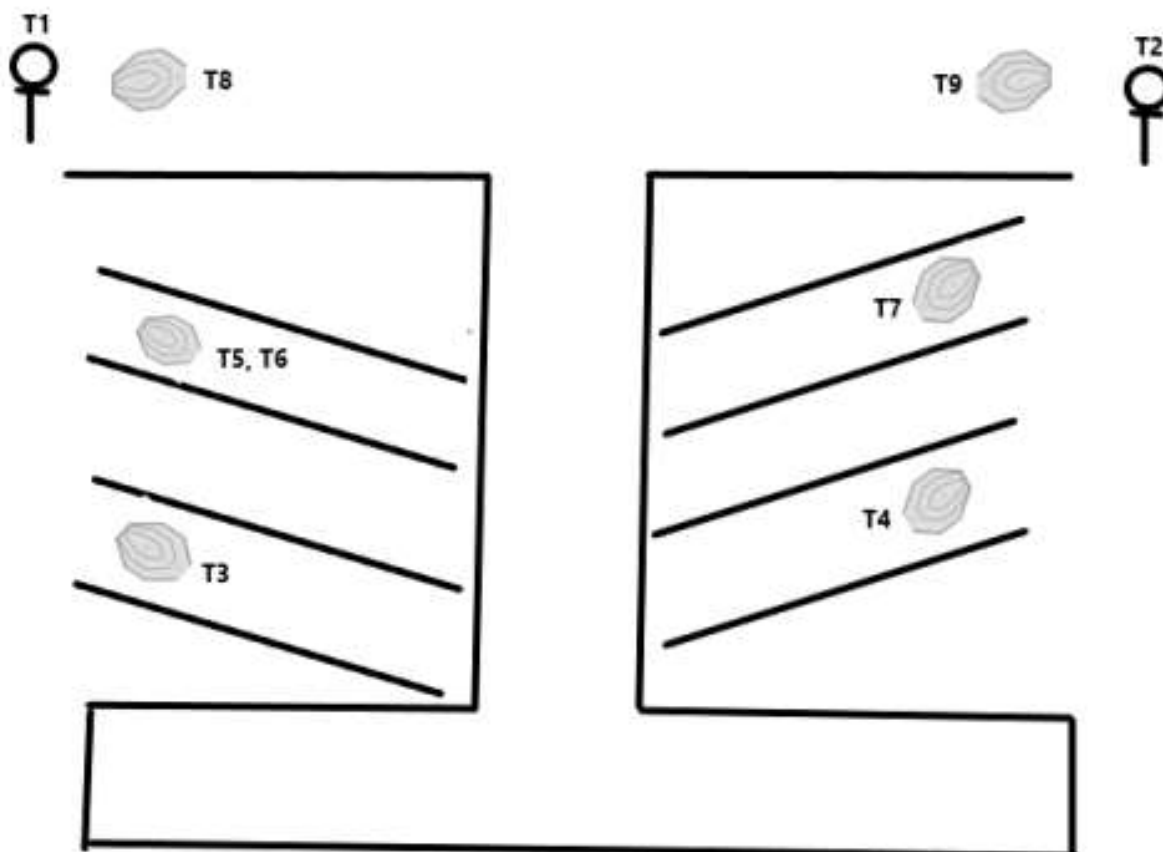
Kondycja broni.

Broń niezaładowana, komora spustowa pusta, magazynki na pasie.

Na sygnał dźwiękowy zawodnik ostrzeliwuje wszystkie cele na torze w dowolnej kolejności w dowolnym stylu.

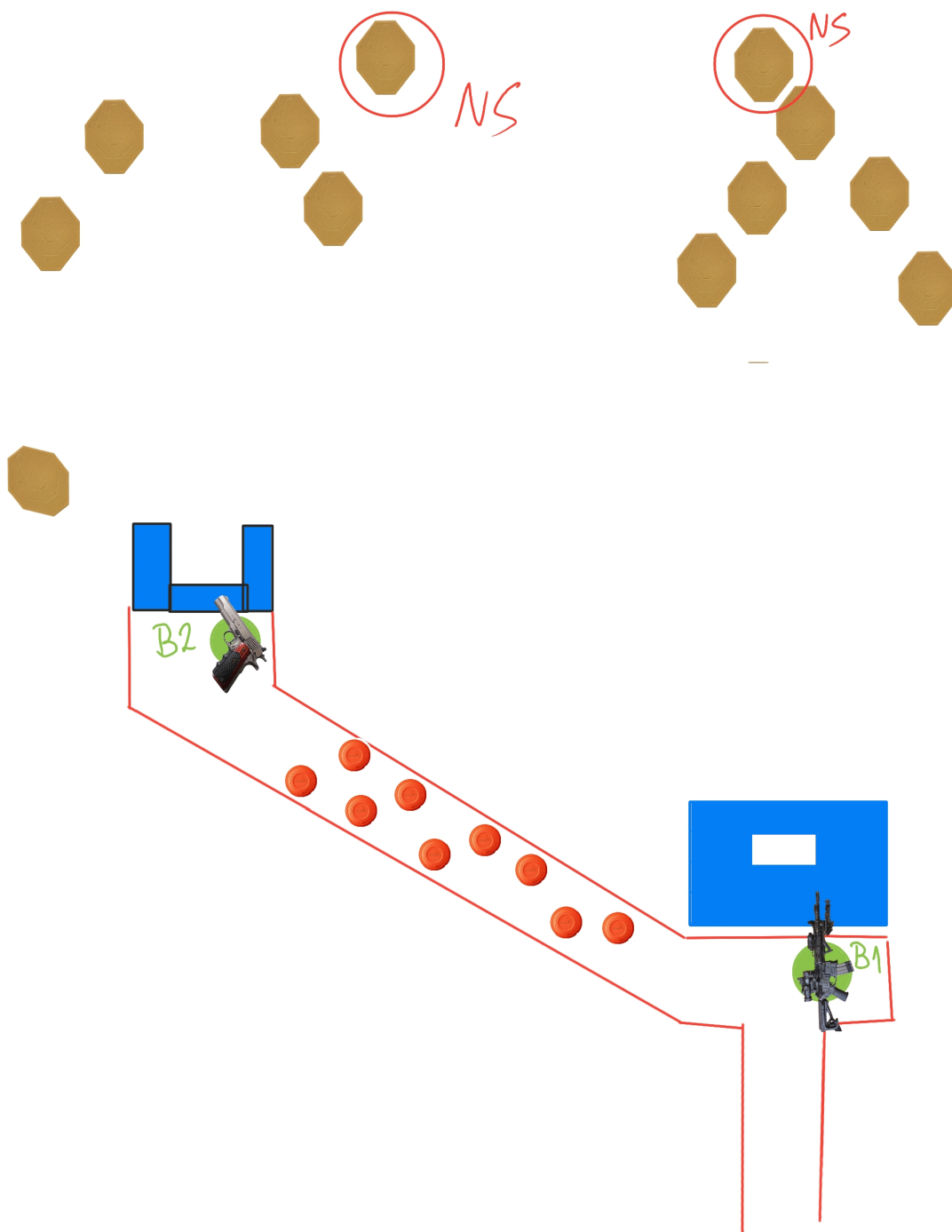
Kąty bezpieczeństwa

Prawo lewo 90° oraz góra kulochwyty.



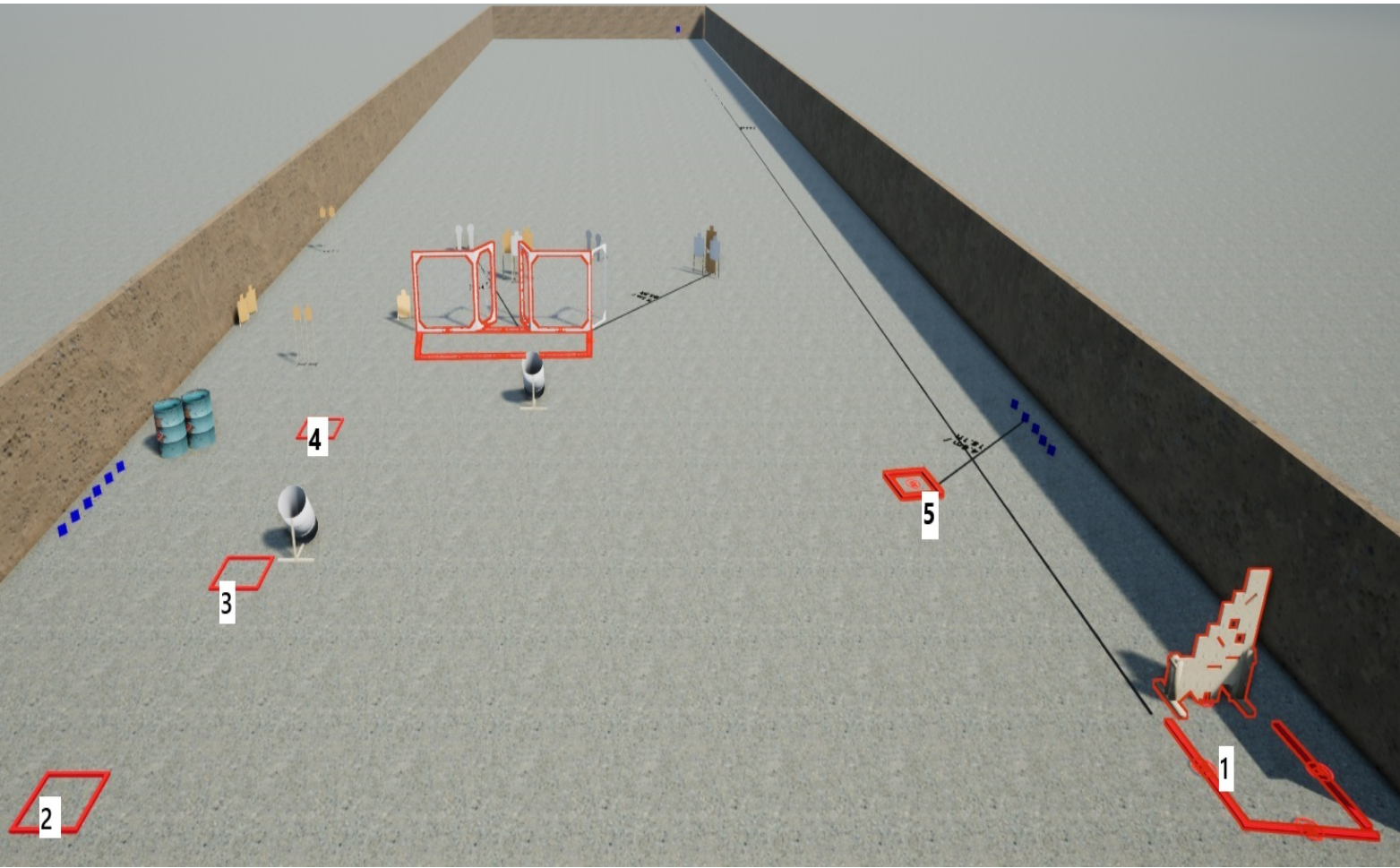
## 5. PATRZ POD NOGI - (PCZ/KCZ)

Zawodnik podbiega do beczki nr, 1 na której leży rozładowany karabin zamek w dowolnym położeniu oraz magazynek z sześcioma sztukami amunicji. Pobiera karabin ładuje i przez okienko oddaje po dwa strzały do tarcz ipsc, po rozładowaniu ładuje kolejny magazynek, w którym znajdują się cztery sztuki i oddaje strzały do reszty celów. Po sprawdzeniu karabinu oraz oddaniu strzału kontrolnego odkłada karabin na beczkę i biegnie omijając na ziemi leżące rzutki. Gdy zawodnik dobiegnie do beczki numer dwa będzie leżał tam pistolet rozładowany, zamek w dowolnym położeniu. Ładuje pistolet sześcioma sztukami amunicji i z wychylenia oddaje po dwa strzały do tarcz IPSC, po czym wymienia magazynek i kontynuuje zadanie. Podczas wykonywania zadania każdy zgnieciony rzutek oznacza punkty karne.



## 6. 3GUN - (PCZ/KCZ/ST)

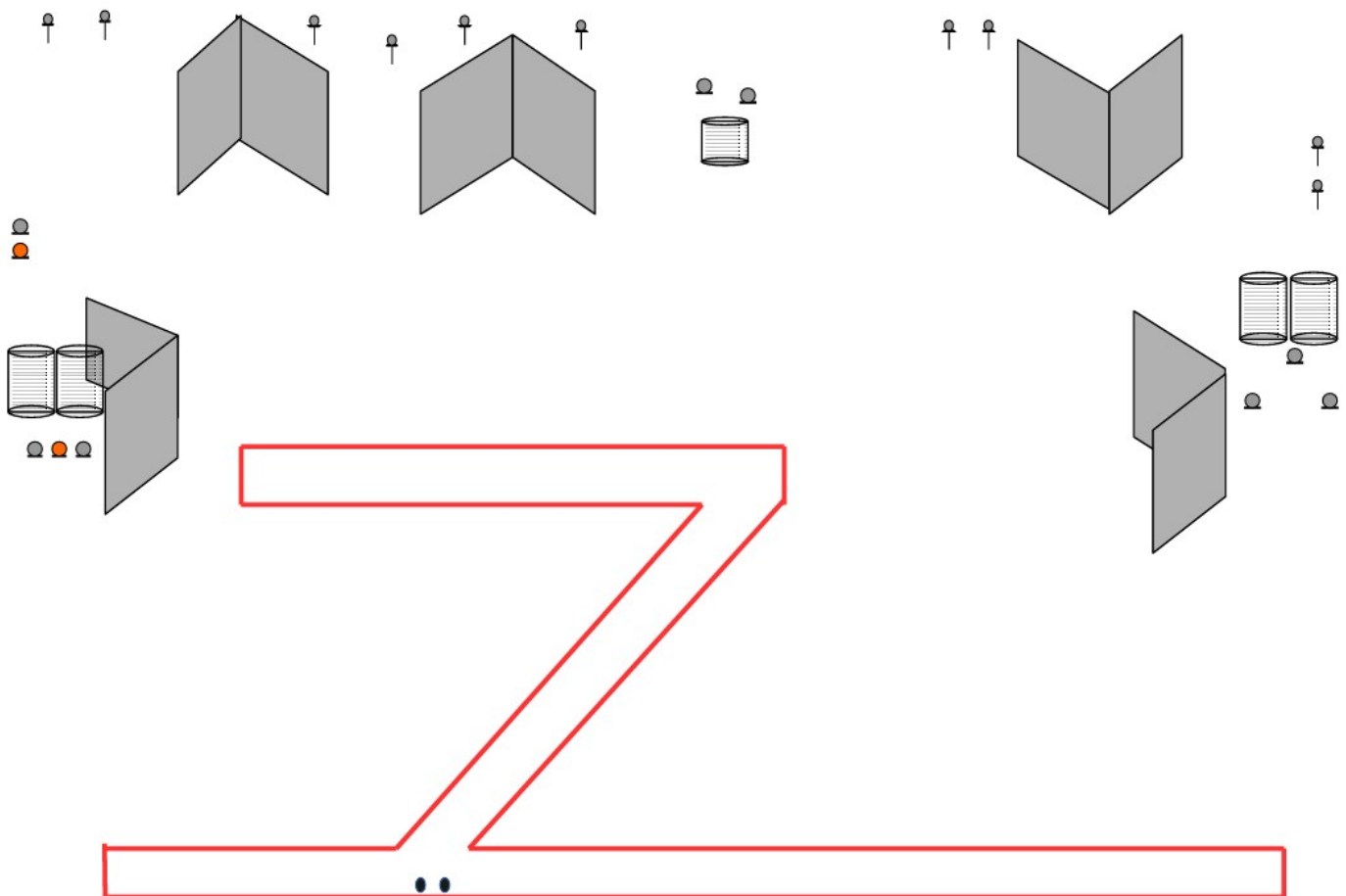
Cele	18x cele stalowe, 4x mini IDPA, 7x IDPA
Liczba ocenianych trafień	44
Postawa startowa	Postawa relaks
Postawa strzelecka	Dowolna
Kondycja broni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• karabin załadowany magazynkiem z 5</li> <li>• strzelba załadowana, nieprzeładowana 5 nabojami</li> <li>• pistolet załadowany, nieprzeładowany w kaburze, max 10 naboji</li> </ul>
Procedura	<p>Zawodnik rozpoczyna z boxu nr 1 ostrzeliwanie blachy 5x, każdy strzał z wykorzystaniem innego otworu nine hole, następnie przemieszcza się do boxu nr 2, ostrzeliwuje 4 tarcze mini IDPA, odkłada rozładowany karabinek do beczki, pobiera strzelbę załadowaną 5 szt amunicji, następnie ostrzeliwuje cele metalowe z boxu 3,4,5, po zakończeniu tej sekwencji zawodnik przemieszcza się do wyznaczonego obszaru i ostrzeliwuje tarcze IDPA oraz popery</p> <p><b>Kabura, ładownice pistoletowe, karabinowe i strzelbowe są wymagane na tym torze</b></p>
Punktacja	<p>Trafienie A – 0 pkt  Trafienie B – 3 pkt  Trafienie C – 3 pkt  Trafienie D – 5 pkt  Brak trafienia – 20 pkt  Strzał niezgodny z procedurą – 20 pkt</p>
Wyniki	Wynikiem jest suma punktów + czas, wygrywa najmniejsza ilość punktów
Dopuszcza się używanie broni	<p>Pistolety centralnego zapłonu – przyrządy celownicze dowolne, min. 2 magazynki (18)</p> <p>Karabiny centralnego zapłonu z wyjątkiem przystosowanych do amunicji pistoletowej – przyrządy celownicze dowolne, maksymalne przybliżenie 1,1x, min. 2 magazynki (13)</p> <p>Strzelba gładkolufowa 12/70, 12/76 (13)</p>



## 7. GORAĆCA FUZJA IV - (ST)

(strzelba standard manual, strzelba open):

Cele	18 płytek metalowych, 2 płytki NS
Minimalna ilość strzałów	18
Rodzaj amunicji	Śrut
Stan gotowości broni	Załadowana, przeładowana, zabezpieczona. Opcja I.
Pozycja startowa	Z wyznaczonego miejsca w obszarze.
Procedura	Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele w dowolnym stylu i kolejności, nie opuszczając wyznaczonego obszaru. Kąty bezpieczeństwa lewo, prawo 90°, góra kulochwyty.



## 8. NAGA BROŃ 2 3/4 - (KCZ)

Numer toru	300
Cele	6 celów stalowych
Liczba strzałów	6 szt 5,56mm
amunicja	6 magazynków po 1 szt.
Stan gotowości	Przed stolikiem, broń przygotowana na stoliku do rozłożenia..
Sygnal startowy	Na dźwięk timera
Punktacja	Trafienie A – 0 pkt Trafienie B – 3 pkt Trafienie C – 3 pkt Trafienie D – 5 pkt Brak trafienia – 20 pkt Strzał niezgodny z procedurą – 20 pkt
Wynik	Wynikiem jest suma punktów + czas, wygrywa najmniejsza ilość punktów
Kary proceduralne	Postawienie stopy poza granice pola wykonywania strzelania- Niezabezpieczenie broni podczas zmiany postawy oraz podczas wymiany magazynka. Nie zdjęcie palca z języka spustowego podczas wymiany magazynka oraz podczas zmiany postawy.

### Opis przebiegu:

Po sygnale startowym strzelec rozkłada broń do etapu wyjęcia iglicy, składa i biegnie do strefy strzelania po czym ładuje broń i oddaje po jednym strzale do każdego z celów stalowych z postawy stojącej, klęczącej i leżącej za każdym razem wymieniając magazynek. Następnie przechodzi za przesłonę „9 hole”i oddaje również po jednym strzale z postawy stojącej, klęczącej i leżącej z wyznaczonych otworów w przesłonie wymieniając magazynek po każdym strzale. Cele stalowe są ustawione na dystansie 25m, 50m i 100 m. Do celów na 25m strzelamy z postawy stojącej, do 50m z klęczącej i do celów na 100m z postawy leżącej.



Cel 100m



Cel 50m



cel 25m

linia otwarcia ognia



9 hole



START- stolik do rozkładania i składania broni



9. HELL'S MINDFUCK - (PCZ/KCZ)

<b>CELE</b>	9x tarcz PIRO, 1x Metal Target
<b>LICZBA OCENIANYCH TRAFIENÍ</b>	37(31 KARABIN/6 PISTOLET) 2X MAG KARABIN- 1: 11 SZT. 2: 20 SZT. 2X MAG PISTOLET- 1: 4 SZT. 2: 2 SZT
<b>POSTAWA STARTOWA</b>	Low Ready (stojąca)
<b>POSTAWA STRZELECKA</b>	1 Metal (leżąca)/3-5-7-9 Tango (ruch)/ 2-4-6-8-10 TangoHostage (stojąca)
<b>KONDYCJA BRONI</b>	Broń główna ( <b>karabin</b> ) na zawieszaniu podpięty magazynek wprowadzony nabój do komory naboowej selektor ognia w pozycji zabezpieczonej. Broń zapasowa ( <b>pistolet</b> ) podpięty magazynek nabój wprowadzony do komory naboowej schowana w kaburze przy pasie. <b>PRACA NA BEZPIECZNIKU PODCZAS PORUSZANIA SIĘ !!!</b>
<b>PROCEDURA</b>	Zawodnik ustawia się w wyznaczonym miejscu wskazanym przez sędziego. Przygotowuje jednostki broni do pracy i zajmuje pozycję startową. Na wyraźny sygnał sędziego (dźwięk timera) przechodzi do leżenia oddaje <b>3 strzały w kierunku metalu</b> , rusza w kierunku miejsca wskazanego, oddaje <b>PO 4 STRZAŁY ( CEL 2,3 KARABIN), 3 STRZAŁY ( CEL 4 PISTOLET)</b> , dokonuje wymiany magazynka w karabinie. <b>PO 4 STRZAŁY (CEL 5,6 KARABIN), PO 4 STRZAŁY (CEL 7,8,9 KARABIN), 1 shot-RELOAD-2 Shot (CEL 10 PISTOLET)</b>
<b>PUNKTACJA</b>	TRAFIENIE „A” – 0 PKT TRAFIENIE „B” – 3 PKT TRAFIENIE „C” – 3 PKT TRAFIENIE „D” – 5 PKT MISS - 20 PKT PROCEDURA - 20 PKT <b>Trafienie zakładnika - 30 PKT !!</b>
<b>WYNIK</b>	Wynikiem jest suma pkt + czas. Wygrywa najmniejsza ilość punktów.
<b>DOPUSZCZA SIĘ UŻYWANIE BRONI</b>	Centralnego zapłonu. Przyrządy celownicze – dowolne

