



**“SOLNY GARNIZON”**  
Klub Strzelecki Bochnia

32-700 Bochnia  
ul. Strzelecka 87  
e-mail: [biuro@solnygarnizon.pl](mailto:biuro@solnygarnizon.pl)

---

Współorganizatorem zawodów jest:

**MAŁOPOLSKIE CENTRUM STRZELECTWA**



---

## *Regulamin*

*Puchar Solnego Garnizonu*

*„CZERWIEC - 24”*

*Bochnia 23.06.2024*

### **Konkurencje:**

1. Karabin 200 m – (KCZ)
2. Gorąca fuzja II – STRIKE II – (St)
3. Szybko i dokładnie – (PCZ)
4. IPSC – (PCZ)
5. CLC 01 – (PCZ)
6. CLC 11 – (PCZ)
7. Drill of the walls – (KCZ)
8. PKS 100 m – (PCZ/KCZ/St)

## **Regulamin i program zawodów**

### **1. Cel zawodów:**

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- rozwijanie umiejętności strzeleckich

### **2. Czas i miejsce zawodów:**

Zawody odbędą się 23 czerwca 2024 na strzelnicy w Bochni, ul. Strzelecka 87 ,  
w godzinach 10:00 – 14.00 .

### **3. Warunki uczestnictwa, jeden z wymienionych:**

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS
- przynależność do Klubu Strzeleckiego Bochnia „SOLNY GARNIZON”
- zaproszenie od organizatora

### **4. Zgłoszenia uczestnictwa:**

- w dniu zawodów od godziny 9:45-11.00
- metryczki będą wydawane w biurze zawodów do godz. 11.00

### **5. Koszty uczestnictwa:**

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja- 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 30 zł

### **6. Broń i amunicja:**

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- możliwość korzystania z pożyczonej broni od innych zawodników
- *osoby nieposiadające własnego wyposażenia będą miały możliwość wypożyczyć broń na miejscu wg. Cennika Małopolskiego Centrum Strzelectwa*

### **7. Pozostałe wyposażenie:**

- własne ochronniki słuchu i wzroku

### **8. Obserwator MZSS obecny na zawodach**

### **9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.**

### **10. Organizatorowi przysługuje prawo do:**

- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa
- wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku braku umiejętności obsługi broni
- braku wymaganego Regulaminem Zawodów wyposażenia

- nieuwzględnienia wyników zawodnika w Rezultatach Zawodów w przypadku gdy metryczka jego wyników jest niepoprawnie wypełniona, nieczytelna, nie podpisana przez zawodnika lub sędziego toru

**11.Przebieg konkurencji-** może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego lub sędziego nadzorującego daną konkurencję, spowodowanymi bezpieczeństwem lub warunkami strzelania.

## **12.Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga**

Jury zawodów (Obserwator MZSS, SędziaGłówny Zawodów, Kierownik Zawodów, Organizator Zawodów).

## **Komendy**

Wszystkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg i należy się do nich bezwzględnie stosować.

## **Komendy IPSC**

**ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ-** zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podcina do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

**PRZYGOTUJ SIĘ** - zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

**CZY JESTEŚ GOTOWY ?**-zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

**UWAGA**-po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

**JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI-** zawodnik po ostrzeleniu ostatniego celu odcina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojołą

**JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY** - zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwytu następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału

## **INNE KOMENDY:**

**ŁADUJ** - zawodnik ładuje amunicję do magazynka

**START-** zawodnik, podcina magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać

**STOP-** przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego

**ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ-** odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojołą, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy

ze stanowiska. W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

### **Punktacja i wyniki**

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień. W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów, podzielona przez czas, w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

### **Bezpieczeństwo!!!**

***Broń i magazynki przenoszone przez zawodników na terenie strzelnicy muszą być całkowicie rozładowane. Obowiązuje wskaźnik bezpieczeństwa.***

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. Ładowanie broni tylko na komendę sędziego
2. Zakaz jakichkolwiek nieregularnych manewrów załadowaną bronią
3. Zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.
4. Niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę lotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. Przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. Zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. Zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „Strefę Bezpieczeństwa”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki (tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. **Broń w „Strefie Bezpieczeństwa” nie może być załadowana !!!**
9. W „Strefie bezpieczeństwa” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

### **Kary**

1. Oddanie strzału przed komendą START karane jest dyskwalifikacją.
2. Wycelowanie broni ponad kulochwyty karane jest dyskwalifikacją.
3. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest dyskwalifikacją.
4. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest dyskwalifikacją.
5. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest dyskwalifikacją.

### **Problemy techniczne z bronią lub amunicją**

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem,

że nastąpi ono po usunięciu naboju-niewypału znajdującego się w broni i będzie wykonane w sposób bezpieczny.

### **Sprawy organizacyjne**

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym. Oraz wykonywać polecenia organizatorów i obsługi strzelnicy.

### **Protesty**

Zawodnik niezgadzający się z decyzją sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

**Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.**

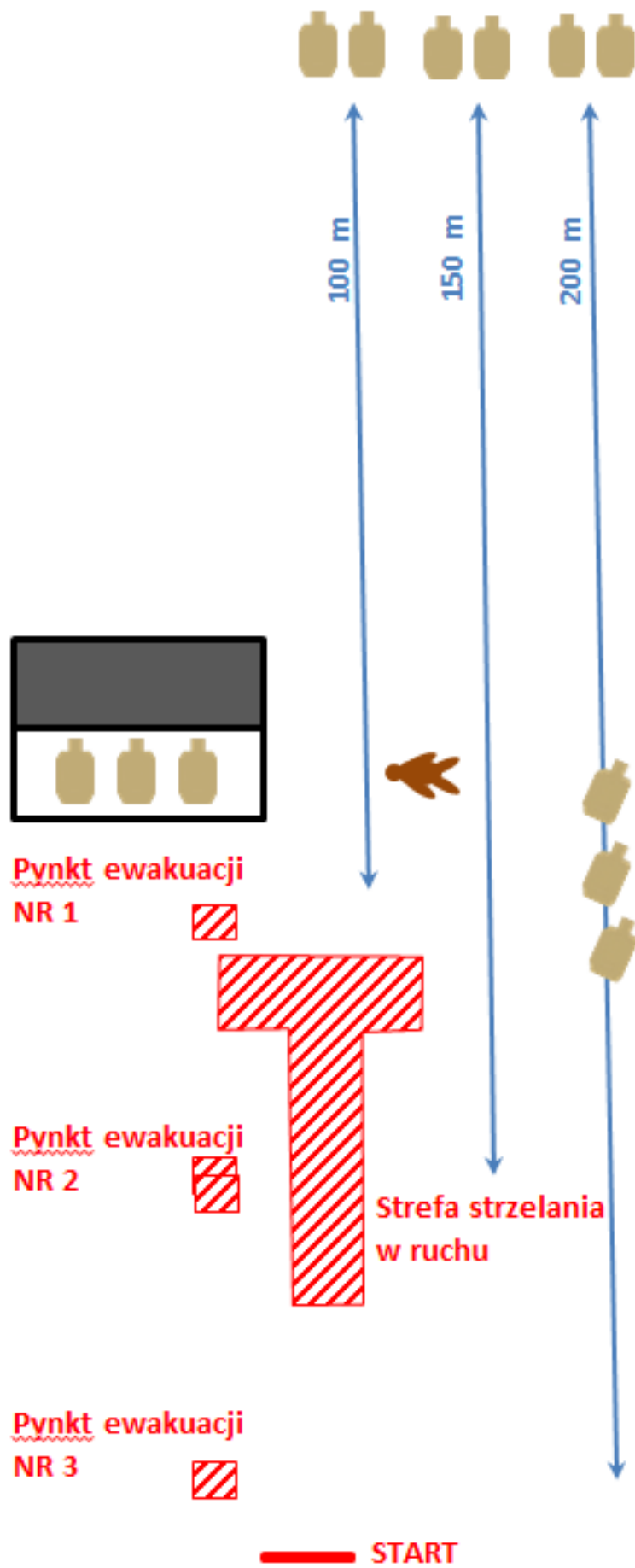
**Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego, a jego decyzja jest OSTATECZNA!!!**

## Program i przebieg konkurencji

### 1. Karabin 200 m – KCZ

#### Oś numer 17

Cele	12 x tarcza IDPA
Liczba ocenianych trafień	18
Postawa startowa	W polu strzeleckim
Postawa strzelecka	Dowolna
Kondycja broni	Broń rozładowana
Procedura	Po sygnale startowym strzelec biegnie do pola strzelania w ruchu, ładuje w polu broń i strzela do 6 celów oddając do każdego po dwa strzały. Trzy cele po prawej stronie muszą być ostrzelane w trakcie poruszania się natomiast trzy cele stojące pod przesłoną mogą być ostrzelane w ruchu lub stojąc po dojściu do końcowej linii otwarcia ognia. Następnie ewakuuje rannego na leżąco za przesłonę i zakłada opaskę uciskową na wskazana kończynę. Po udzieleniu pomocy rannemu ładuje broń i oddaje po dwa strzały do dwóch celów znajdujących się na osi (odległość 100 m). Następnie kolejno ewakuuje rannego do wyznaczonych stref na 150 i 200 m od celów i z każdej z nich oddaje po dwa strzały do dwóch celów z postawy leżącej.
Punktacja	Trafienie A – 0 pkt Trafienie B – 3 pkt Trafienie C – 3 pkt Trafienie D – 5 pkt Brak trafienia – 20 pkt Trafienie celu NS – 20 pkt Strzał niezgodny z procedurą – 20 pkt
Wynik	Wynikiem jest suma punktów + czas, wygrywa najmniejsza ilość punktów.
Kary proceduralne	-Ostrzelanie celów po zatrzymaniu w wydzielonym polu strzelania w ruchu -Niezabezpieczenie broni podczas przemieszczania się i wymiany magazynka -Niezdjęcie palca z języka spustowego podczas wymiany magazynka -Błędne założenie opaski uciskowej -Zgubienie jakiegokolwiek części oporządzenia
Dopuszcza się używanie broni	Karabiny centralnego zapłonu z wyjątkiem przystosowanych do amunicji pistoletowej – przyrządy celownicze dowolne.

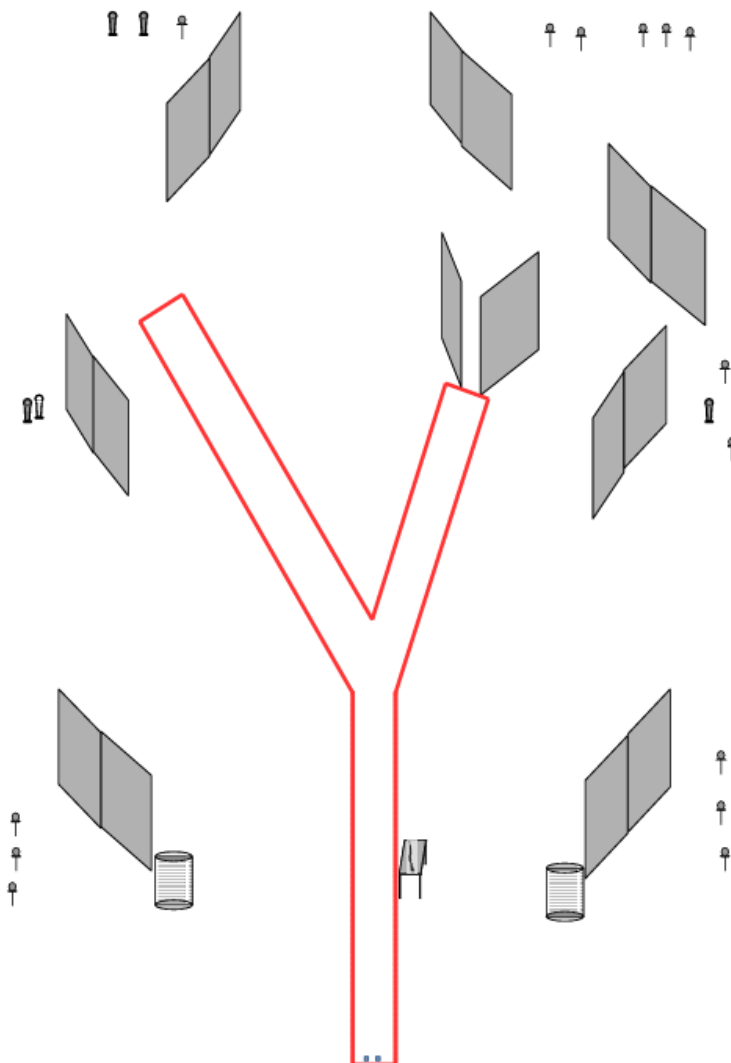


## 2. Gorąca fuzja II - St

### Oś numer 15

Opis toru (strzelba standard manual, strzelba open):

Cele	14 płytek metalowych, 4 popery, 1 poper NS
Minimalna ilość strzałów	18
Rodzaj amunicji	Śrut
Stan gotowości broni	Rozładowana. Komora nabojoowa otwarta bądź zamknięta. Opcja III.
Pozycja startowa	Z wyznaczonego miejsca w obszarze. Broń leży na stole w oznaczonym miejscu.
Procedura	Po sygnale startowym ostrzelać widoczne cele w dowolnym stylu i kolejności, nie opuszczając wyznaczonego obszaru. Kąty bezpieczeństwa lewo, prawo 90°, góra kulochwyty.
Dopuszcza się używanie broni	Strzelby jednostrzałowe, powtarzalne, samopowtarzalne.
Wynik	Wynikiem jest faktor, czyli iloraz sumy punktów przez czas. Minimalny wynik wynosi 0 (zero).

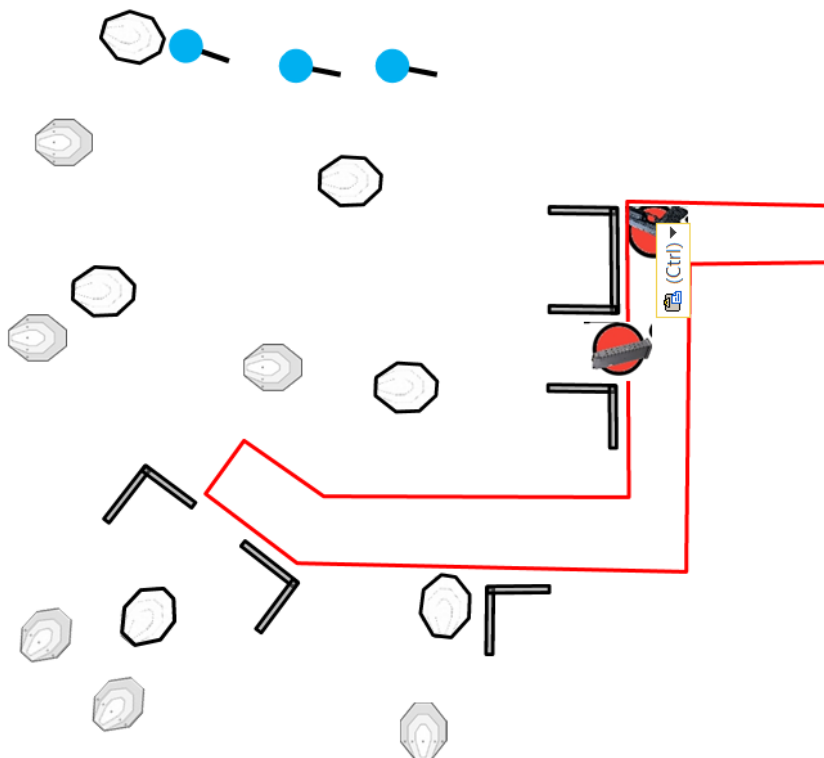




### 3. Szybko i dokładnie – PCZ

#### Oś numer 14

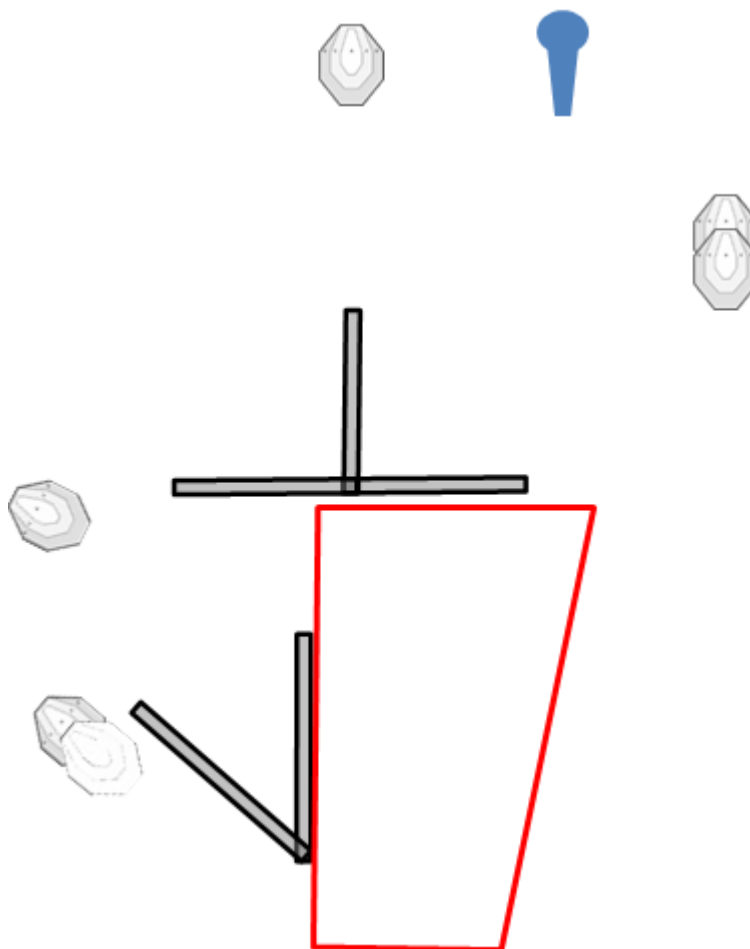
Cele	6 x tarcza IPSC, 3 x cel metalowy.
Liczba ocenianych trafień	15
Procedura	Broń rozładowana w kaburze lub na beczce nr 1, zamek w dowolnym położeniu. Po sygnale zawodnik podbiega do beczki nr 1, pobiera broń z kabury lub z beczki, ładuje broń magazynkiem, w którym jest 5 sztuk amunicji. Z wychylenia oddaje dwa strzały w tarczę IPSC i po jednym strzale do celów stalowych. Podbiega do beczki nr 2, na której znajduje się magazynek z dowolną ilością amunicji, pobiera magazynek z beczki nr 2 bądź z pasa, ładuje broń i oddaje do każdej tarczy po dwa strzały, kończąc tor do ostatniego celu..
Punktacja	Trafienie A – 0 pkt Trafienie B – 3 pkt Trafienie C – 3 pkt Trafienie D – 5 pkt Brak trafienia – 20 pkt Trafienie celu NS – 20 pkt Strzał niezgodny z procedurą – 20 pkt
Wynik	Wynikiem jest suma punktów + czas, wygrywa najmniejsza ilość punktów.
Dopuszcza się używanie broni	Pistolety centralnego zapłonu Przyrządy celownicze - dowolne.



## 4. IPSC – PCZ

### Oś numer 13


Cele	5 tarcze IPSC, 1 cel metalowy
Liczba ocenianych trafień	11
Postawa startowa	Postawa relaks , stopy w oznaczonym miejscu.
Postawa strzelecka	Dowolna
Kondycja broni	<ul style="list-style-type: none"><li>• broń rozładowana, w kaburze</li><li>• magazynki załadowane, w ładownicy</li></ul>
Procedura	Po sygnale startowym zawodnik ostrzeliwuje każdą tarczę dwoma strzałami, cel metalowy jednym strzałem. Prowadzenie ognia dopuszczalne jest tylko w wyznaczonej strefie.
Punktacja	Ilość punktów wg. IPSC
Wynik	Wynikiem jest faktor, czyli iloraz sumy punktów przez czas. Minimalny wynik wynosi 0 (zero).
Dopuszcza się używanie broni	Pistolety centralnego zapłonu Przyrządy celownicze - dowolne.



## 5. CLC 01 – PCZ

### Oś numer 8

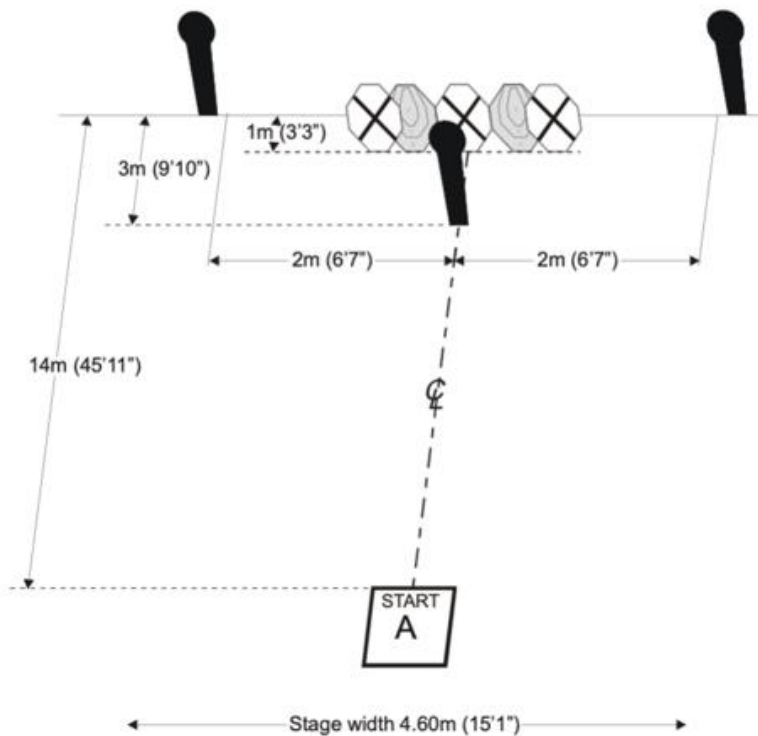
Cele	2 x tarcza IPSC, 3 x popper
Liczba ocenianych trafień	7
Postawa startowa	Postawa relaks, tyłem do tarcz, palce stóp dotykają listwy boxu.
Postawa strzelecka	Dowolna
Kondycja broni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• broń w kaburze</li> <li>• magazynek podpięty</li> </ul>
Procedura	Po sygnale startowym zawodnik ostrzeliwuje z boku cele.
Punktacja	Ilość punktów wg. IPSC
Wynik	Wynikiem jest faktor, czyli iloraz sumy punktów przez czas. Minimalny wynik wynosi 0 (zero).
Dopuszcza się używanie broni	Pistolety centralnego zapłonu Przyrządy celownicze - dowolne.



### IPSC CLASSIFIER - STAGE: CLC-01

The International Practical Shooting Confederation - P.O. Box 972 Oakville, Ontario, Canada L6J 9Z9  
Tel: (905) 849-6960 - fax: (905) 842-4323

<p><b>Course of Fire Type:</b> Short Classifier stage</p> <p><b>Stage Procedure:</b> On the signal, draw and shoot all targets, in any order, <b>strong hand only</b> from Area A.</p>	<p><b>Scoring:</b> Comstock</p> <p><b>Targets:</b> 2 Classic, 3 Classic Poppers</p> <p><b>Possible Points:</b> 35</p> <p><b>Minimum Rounds:</b> 7</p> <p><b>Start Position:</b> Standing relaxed in Area A, facing downrange with both hands relaxed by sides.</p> <p><b>Start:</b> On audible signal</p> <p><b>Stop:</b> Last shot</p> <p><b>Penalties:</b> As per current edition IPSC rules</p>
--	--



## 6. CLC 11 – PCZ

### Oś numer 7

Cele	4 x tarcza IPSC, 4 x popper
Liczba ocenianych trafień	12
Postawa startowa	Postawa relaks, tyłem do tarcz, palce stóp dotykają listwy boxu.
Postawa strzelecka	Dowolna
Kondycja broni	<ul style="list-style-type: none"> <li>• broń w kaburze</li> <li>• magazynek podpięty</li> </ul>
Procedura	Po sygnale startowym zawodnik ostrzeliwuje z boksu cele. Zaczyna z dowolnej strony przysłony. Z lewej strony ostrzeliwuje cele CP1, T1, CP2, T2. Z prawej strony ostrzeliwuje cele T3, CP3, T4, CP4. Podczas zmiany stron obowiązkowa zmiana magazynka.
Punktacja	Ilość punktów wg. IPSC
Wynik	Wynikiem jest faktor, czyli iloraz sumy punktów przez czas. Minimalny wynik wynosi 0 (zero).
Dopuszcza się używanie broni	Pistolety centralnego zapłonu Przyrządy celownicze - dowolne.



## IPSC CLASSIFIER - STAGE: CLC-11

The International Practical Shooting Confederation - P.O. Box 972 Oakville, Ontario, Canada L6J 9Z9  
Tel: (905) 849-6960 - fax: (905) 842-4323

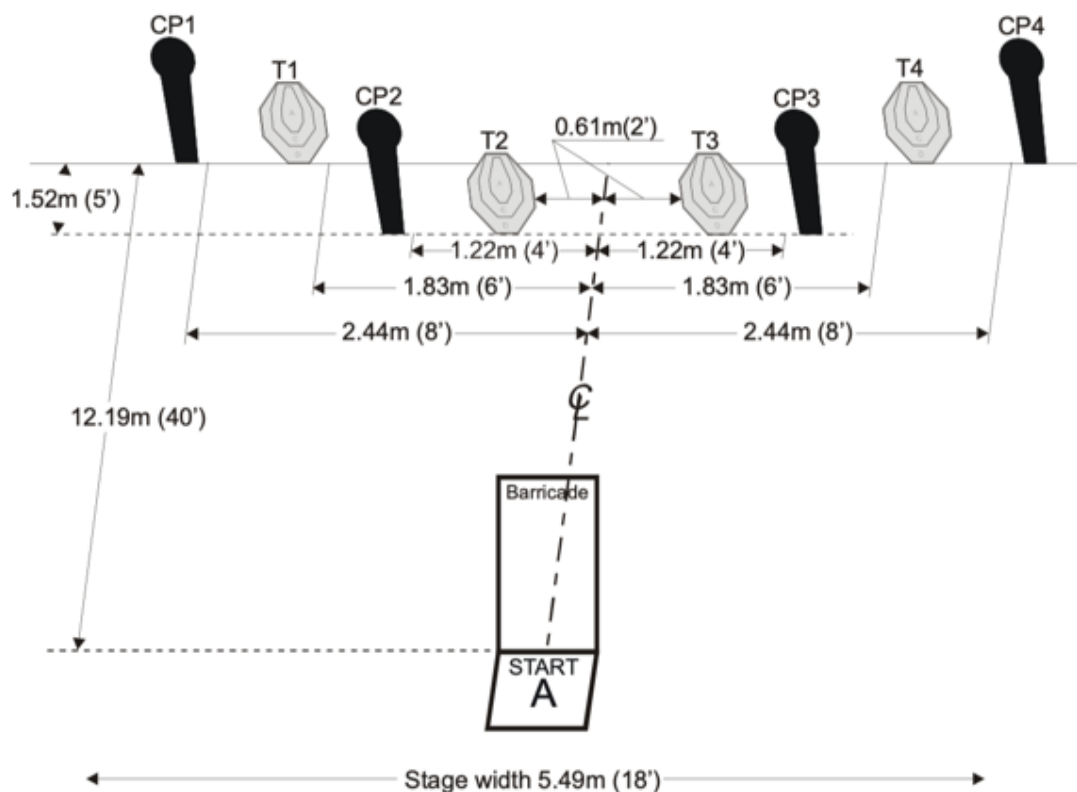
**Course of Fire Type:** Medium Classifier Stage

**Stage Procedure:**

On start signal from Area A, shoot **only** CP1, CP2, T1 and T2 from **left** side of barricade, make a mandatory reload and from Area A shoot CP3, CP4, T3, and T4 from the **right** side of the barricade. Targets may only be shot from the designated side of the barricade:

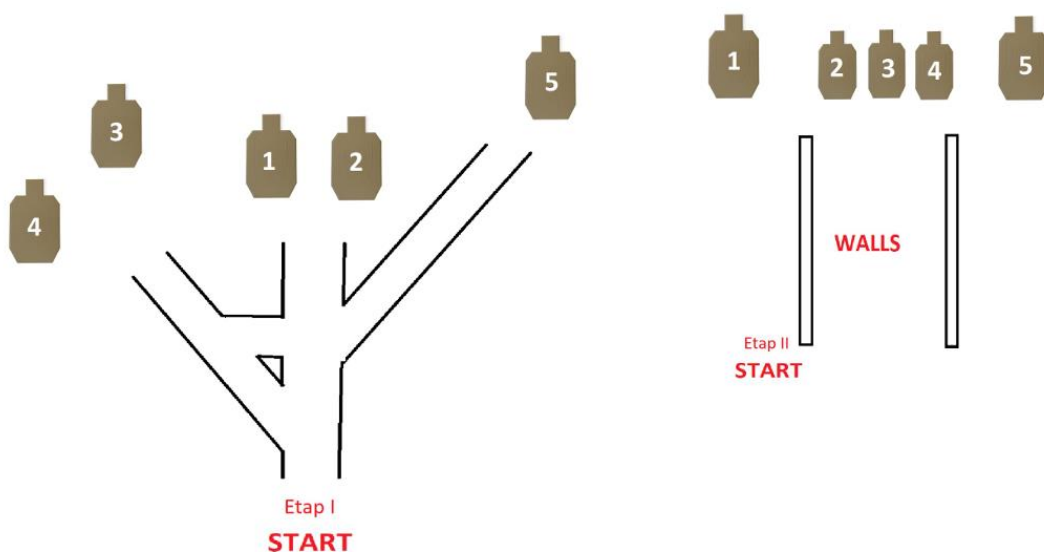
Competitors may begin on either side of the barricade. Only one reload required.

<b>Scoring:</b>	Comstock
<b>Targets:</b>	4 Classic, 4 Classic poppers
<b>Possible Points:</b>	60
<b>Minimum Rounds:</b>	12
<b>Start Position:</b>	Standing relaxed in center of Area A, facing center of barricade.
<b>Start:</b>	On audible signal
<b>Stop:</b>	Last shot
<b>Penalties:</b>	As per current edition IPSC rules



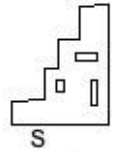
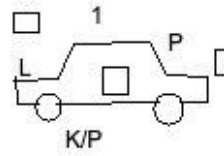
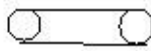
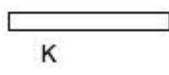
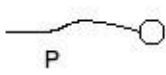
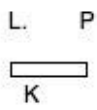
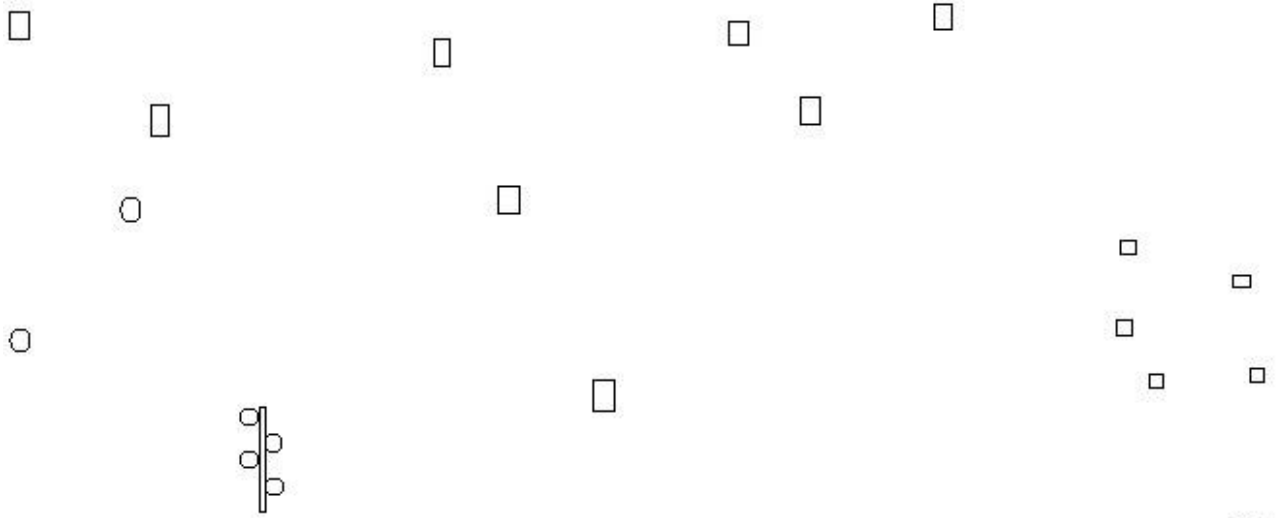
## 7. Drill of the walls – KCZ

Cele	10 x tarcza PIRO
Liczba ocenianych trafień	25
Postawa startowa	Low Ready/Compressed Low Ready
Postawa strzelecka	Cele nr 1/2/5 (killing house) stojąc w miejscu, cele nr 3/4 (killing house) w ruchu. Cele nr 1/2/3/4/5 (Walls) wszystkie w ruchu
Kondycja broni	Broń główna (karabin) na zawieszaniu podpięty magazynek wprowadzony nabój do komory nabojojowej selektor ognia w pozycji zabezpieczonej. 3 MAGAZYNKI ŁADOWANE 13szt.-9szt.- 3szt.
Procedura	Zawodnik ustawia się w wyznaczonym miejscu wskazanym przez sędziego. Przygotowuje jednostkę broni do pracy i zajmuje pozycję startową. Na wyraźny sygnał sędziego rusza w wyznaczonym kierunku. Eliminuje cele nr 1-2 lub 2-1 (po 3 strzały do każdego) następnie przemieszcza się do załomu w lewo i w ruchu eliminuje cele nr 3 i 4 (po 3 strzały). Przemieszcza się do „małego” załomu w prawo idzie na wprost i korzystając z przesłony eliminuje cel nr 5 (1 strzał). W miejscu oddania strzału wymienia magazynek i rusza w kierunku wyznaczonym do zadania „WALLS”. Wchodzi w cel i w ruchu eliminuje cel nr 1 (3 strzały) następnie w kolejności cel nr 2-3-4 (po 2 strzały do każdego), wymienia magazynek w miejscu oddania ostatniego strzału, następnie z bronią skierowaną w ziemię przemieszcza się za drugą ścianę i w ruchu eliminuje cel nr 5 (3 strzały) <b>KAŻDĄ MANIPULACJĘ/PRZEMIESZCZENIE Z BRONIĄ ZAWODNIK WYKONUJE Z LUFĄ SKIEROWANĄ W MIEJSCA WYZNACZONE PRZEZ SĘDZIEGO Z PALCEM POZA JĘZYKIEM SPUSTOWYM ORAZ Z SELEKTOREM OGNI W POZYCJI ZABEZPIECZONEJ !!!!</b>
Punktacja	Trafienie A – 0 pkt Trafienie B – 3 pkt Trafienie C – 3 pkt Trafienie D – 5 pkt Brak trafienia – 20 pkt Trafienie celu NS – 20 pkt Strzał niezgodny z procedurą – 20 pkt
Wynik	Wynikiem jest suma punktów + czas, wygrywa najmniejsza ilość punktów.
Dopuszcza się używanie broni	Pistolety centralnego zapłonu Przyrządy celownicze - dowolne.



## 8. PKS 100 m – KCZ / PCZ / St

Procedura	<p>Zawodnik stawia się na starcie z załadowana i zabezpieczoną strzelbą którą odkłada przy przesłonie. Pistolet kondycja 1 w kaburze (jeżeli pistolet kurkowy to kondycja 2) - liczba amunicji nieograniczona Karabin w bagażniku samochodu. Jeden magazynek do karabinka załadowany 6szt amunicji w schowku wewnątrz samochodu Pozostałe magazynki ilość amunicji nieograniczona.</p> <p>Zawodnik startuje z miejsca startu</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- biegnie do samochodu gdzie ostrzeliwuje 3 cele po dwa strzały (jeden lewą ręką, dwa prawą ręką)</li><li>- rozładowuje pistolet i chowa do kabury</li><li>- pobiera karabinek z bagażnika samochodu</li><li>- wchodzi przez tyle okno samochodu do samochodu i pobiera ze schowka magazynek z 6szt amunicji - ostrzeliwuje 3 cele, każdy po 2x</li><li>- rozładowuje karabinek i wychodzi z karabinkiem przez to samo okno przez które wszedł</li><li>- następnie czołga się przez rurę</li><li>-po wyjściu z rury ostrzeliwuje 3 cele leżąc na plecach za przesłoną z belki drewnianej.</li><li>- zabezpiecza broń, wstaje i udaje się na platformę z której ostrzeliwuje siedząc dwa cele z lewej ręki i dwa z prawej</li><li>- rozładowuje broń i biegnie do stanowiska „drzewko” - tutaj przeciąga do siebie kettla (liną) i oddaje strzał do blachy</li></ul> <p>Po trafieniu biegnie na drugą stronę przeciąga kettla i oddaje kolejny strzał do kolejnej blachy. Tak to momentu aż nie obróci wszystkich blach.</p> <p>Uwaga: w przypadku nietrafienia w blachę, zawodnik wykonuje burpees x1 i ostrzeliwuje (i tak do skutku)</p> <p>Po zakończonym strzelaniu zawodnik rozładowuje broń i chowa do kabury</p> <p>Po ostrzelaniu „drzewka” zawodnik biegnie do przesłony ze strzelbą i ostrzeliwuje 5 celów stalowych z wyznaczonych miejsc.</p> <p>Ostatni strzał kończy przebieg.</p>
Punktacja	<p>Trafienie A – 0 pkt Trafienie B – 3 pkt Trafienie C – 3 pkt Trafienie D – 5 pkt Brak trafienia – 20 pkt Strzał niezgodny z procedurą – 20 pkt</p>
Wynik	<p>Wynikiem jest suma punktów + czas, wygrywa najmniejsza ilość punktów</p>
Dopuszcza się używanie broni	<p>Pistolety centralnego zapłonu – przyrządy celownicze dowolne. Karabiny centralnego zapłonu z wyjątkiem przystosowanych do amunicji pistoletowej – przyrządy celownicze dowolne.</p>



START

---

Produkty, które możecie przetestować na osi numer 5:

Elektroniczne tarcze reaktywne [i-MTTS](#) oraz [LaserPET](#)



Konwersje laserowe do broni palnej, takie jak [FlashBolt](#) oraz SureStrike Mag do pistoletów z rodziny [Glock](#) oraz [Sig Sauer](#)



[Profesjonalne trenażery będące wiernymi replikami broni palnej](#)



Dodatkowo, przy torach będzie rozstawiona strefa "Safety zone", w której będzie można sprawdzić działanie produktów Laser Ammo na własnych jednostkach broni oraz przetestować je na torach wystawionych przez firmę.

Laser Ammo zapewnia również demonstracyjne jednostki broni do użycia na osi numer 5.

Dane kontaktowe do Laser Ammo

Patryk Teper e-mail [patrykt@laserammo.eu](mailto:patrykt@laserammo.eu), tel 533302488


<https://www.laserammo.eu/>



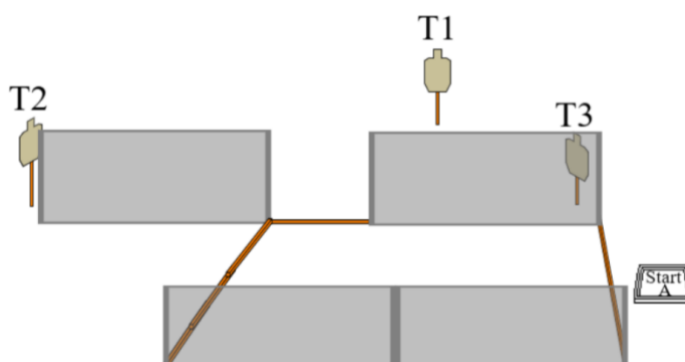
# Oś numer 5

## Tor nr.1 Killing House Demo

Cele	3 x mini IDPA
Liczba ocenionych trafień	6
Postawa startowa	Postawa relaks, kierunek dowolny, w środku strefy A
Postawa Strzelecka	Dowolna
Procedura	Po sygnale startowym zawodnik ostrzeliwuje cele z obszaru oznaczonego, według kolejności T1, T2, T3. Po trafieniu tarczy T1, zawodnik ma 4 sekund na ostrzelenie tarczy T2.
Punktacja	Ilość punktów wg. IDPA, strefy punktowe Alpha góra, Charlie Delta są wyłączone z punktacji, trafienie ich zaliczane jest jako "Miss".
Wynik.	Wynikiem jest czas pokonania toru
Dopuszcza się używanie broni	Z zamontowaną konwersją od Laser Ammo lub trenażerami z modułem laserowym od Laser Ammo. Przyrządy celownicze – dowolne.


 <b>Stage 1 "Killing House Demo"</b>	
<b>Course of Fire Type:</b> Short Stage <b>Stage Procedure:</b> After the starting signal the shooter will fire at targets in the marked area, in the order T1, T2, T3. After hitting target T1, the shooter has 4 seconds to fire at target T2.	<b>Targets:</b> 4x mini popper in scale 1:5 <b>Scoring:</b> IPSC <b>Rounds to be Scored:</b> 4 <b>Start Position:</b> Standing relaxed in area "A" <b>Start Stop:</b> Audible, Last Shot

Only firearms with a mounted conversion from Laser Ammo or trainers with a laser module from Laser Ammo may be used. Aiming sights - any

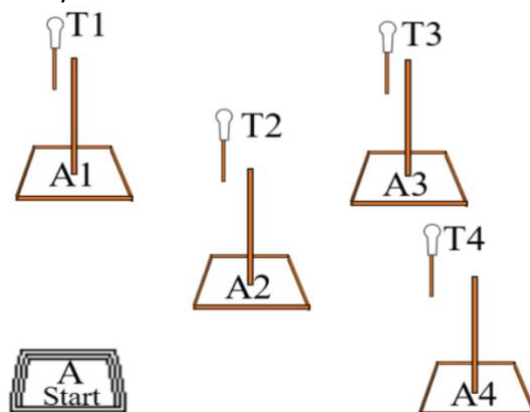


## Tor nr.2 Wahadło

Cele	4 x mini popper skala 1/5
Liczba ocenionych trafień	4
Postawa startowa	w środku strefy A
Postawa Strzelecka	Dowolna
Procedura	Po sygnale startowym zawodnik w dowolnej kolejności ostrzeliwuje b cel z przypisanego dla niego obszaru. Dla celu T1- obszar A1, dla T2 - A2,dla T3-A3, Dla T4-A4. Strącenie tyczki lub celu zaliczane jest jako procedura. Nie można poprawić potrąconej tyczki lub celu.
Punktacja	20 Ilość punktów wg. IPSC,
Wynik.	Wynikiem jest faktor, czyli iloraz sumy punktów przez czas. Minimalny wynik wynosi 0 (zero).
Dopuszcza się używanie broni	Z zamontowaną konwersją od Laser Ammo lub trenażerami z modułem laserowym od Laser Ammo. Przyrządy celownicze – dowolne.

 <b>Stage 2 "Shuttle Run"</b>	
<b>Course of Fire Type:</b> Short Stage <b>Stage Procedure:</b> After the starting signal, the competitor shot the target in any order from the area assigned to it. For target T1-area A1, for T2 -A2,for T3- A3, For T4-A4. A knockdown of a pole or target is counted as a procedure. A knocked down pole or target cannot be corrected.	<b>Targets:</b> 4x mini popper in scale 1:5 <b>Scoring:</b> IPSC <b>Rounds to be Scored:</b> 4 <b>Start Position:</b> Standing relaxed in area "A" <b>Start Stop:</b> Audible, Last Shot


Only firearms with a mounted conversion from Laser Ammo or trainers with a laser module from Laser Ammo may be used. Aiming sights - any



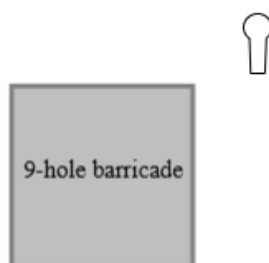
# Test Strzelecki 9-hole Drill

Cele	1 x mini popper skala 1/5
Liczba ocenionych trafień	9
Postawa startowa	Urządzenie wylotowe lufy dotyka barykady „9-hole barricade”
Postawa Strzelecka	Dowolna
Procedura	Po sygnale startowym zawodnik ostrzeliwuje z każdego otworu barykady cel jednokrotnie. Cel należy ostrzelać dziewięciokrotnie.
Punktacja	IDPA Limited
Wynik.	Wynikiem jest czas pokonania zadania strzeleckiego.
Dopuszcza się używanie broni	Z zamontowaną konwersją od Laser Ammo lub trenażerami z modułem laserowym od Laser Ammo. Przyrządy celownicze – dowolne.

Only

 <b>Tactical Classifier "9-hole Drill"</b>	
<p><b>Course of Fire Type:</b> Short Stage</p> <p><b>Stage Procedure:</b> After the starting signal, the shooter fires the target once from each hole of the barricade. Target must be shot nine times, from each hole once.</p>	<p><b>Targets:</b> 1x mini popper in scale 1:5</p> <p><b>Scoring:</b> Limited</p> <p><b>Rounds to be Scored:</b> 9</p> <p><b>Start Position:</b> Muzzle Device touching the “9-hole barricade”.</p> <p><b>Start Stop:</b> Audible, Last Shot</p>

firearms with a mounted conversion from Laser Ammo or trainers with a laser module from Laser Ammo may be used. Aiming sights - any.



Autor torów na osi nr.5: Patryk Teper